

# Концепция ошибок в Go

Цель данного модуля – разобраться, как устроены ошибки и их обработка в Go – так сказать, свысока посмотреть на концепцию и порадоваться, что она более приятная относительно Си.

Прежде чем мы перейдём непосредственно к ошибкам, нам следует освежить в памяти понятие интерфейсов в Go.

