

# Работа с ошибками при конкурентном коде

В этом модуле мы поговорим о том, как обрабатывать ошибки **в конкурентном коде**.

Начнем с того, что сформулируем проблематику (если можно так выразиться), а затем рассмотрим парочку подходов.

Так как данный модуль в целом выходит далеко за рамки темы работы с ошибками в Go, мы не стали "отвлекаться" на такие ключевые понятия как каналы, контекст, группа ожидания, горютины и т.д. дабы не увеличивать количество сухого теоретического материала, считая, что вы уже знакомы с ними. Глубоко в данную тему мы погружаемся в отдельном курсе – ["Advanced concurrency в Go"](#).

Но если вас интересует что-то относительно обработки ошибок в контексте concurrency, а здесь мы этого не осветили – обязательно пишите нам!

