

Паника, и с чем её едят

В этом модуле мы с головой погрузимся в процесс **паникования в Go**.

Узнаем,

- что такое паника, и с чем её едят;
- как паника выглядит под капотом;
- какие паники бывают, и как создавать собственные паники;
- как восстанавливать паники, и когда это невозможно;
- какие есть лучшие практики по работе с паниками;
- какие интересные штуки можно воротить с помощью паник (а когда лучше не надо);

и т.д.

