

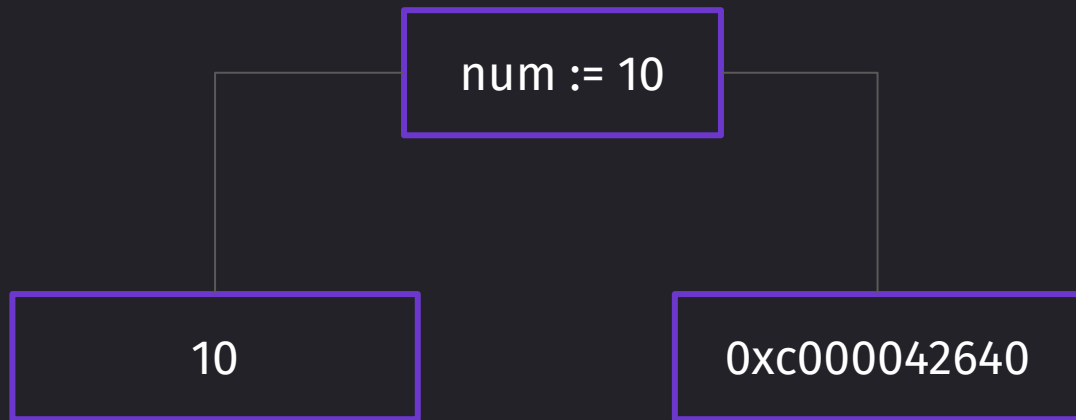


8

Что такое указатель?

Указатели

Указатели – это переменные, которые хранят **адрес** в памяти, а **не значения**.



Указатели

Адрес в памяти

```
num := 10  
numPoiter := &num
```

Получение адреса

Что даёт

- ✓ Убирает лишнее копирование
- ✓ Мутирует значение