

# Курс «Администратор Linux»

## Управление процессами

Занятие # 6

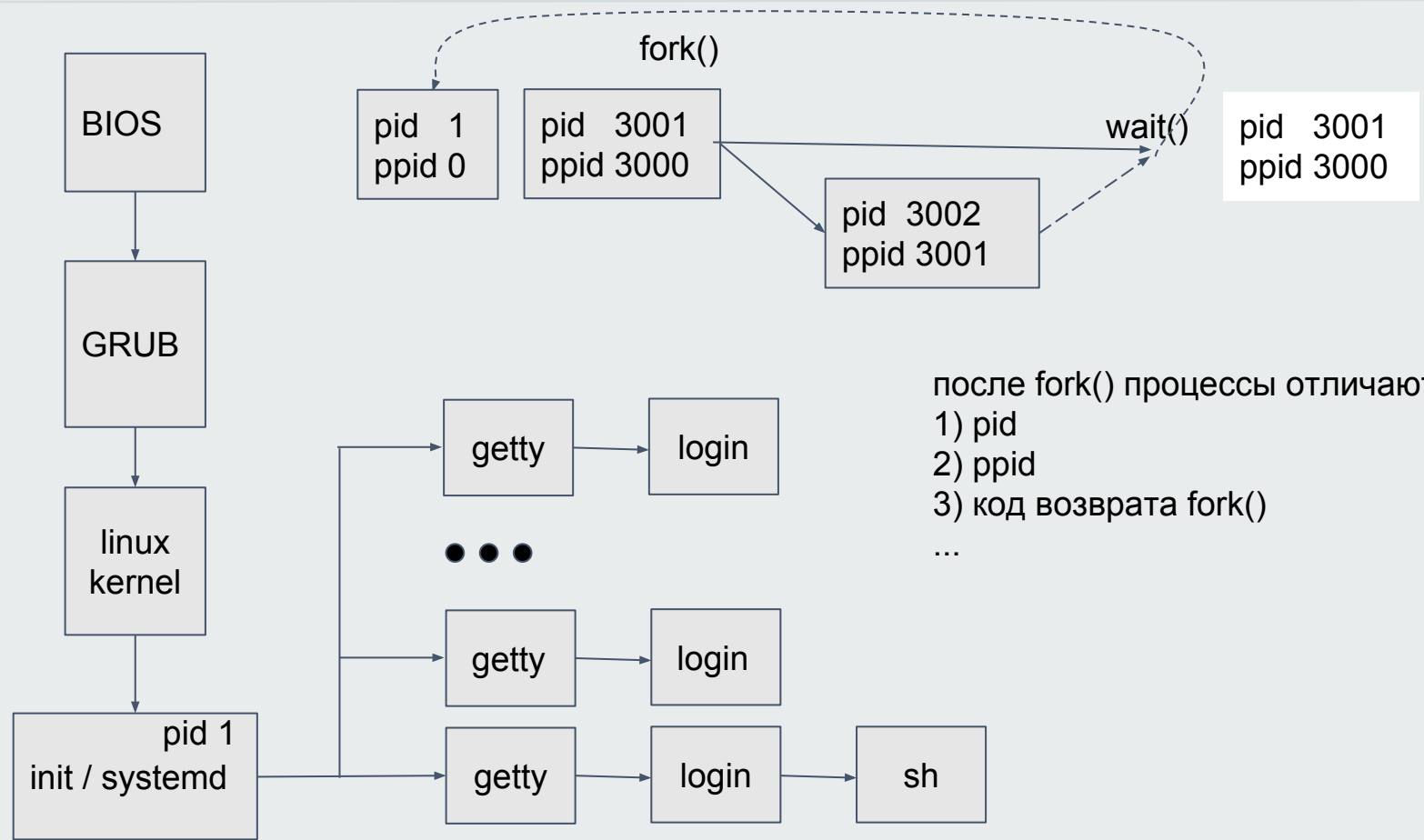
Дмитрий Молчанов  
Григорий Ожегов



- Процесс и его атрибуты
- Жизнь процессов
- Получение информации о процессе

- Pid - ID Процесса
- ppid - ID Процесса-родителя
- pgid - ID Группы процессов
- sid - ID сессии

- Pid, ppid, pgid, sid
- State
  - R - Running
  - S - Sleeping
  - D - Uninterruptable I/O
  - Z - Zombie
  - t - Trace
  - T - STOP
- nice - приоритет планировщика (от -20 - наивысший, до +19 - низший)



после `fork()` процессы отличаются:  
 1) pid  
 2) ppid  
 3) код возврата `fork()`  
 ...

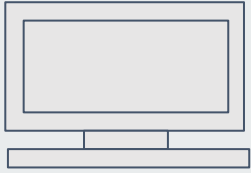
Функция `fork()` создает child-процесс из текущего, процессы, как бы, размножаются делением.

Возвращает:

`child_pid` - если вызван из родителя и child создан.

-1 - если произошла ошибка

0 - если вызван из child'а



```
sh  
pid 1000
```

```
tail -f /var/log/syslog  
pid 1001
```

```
|  
grep error > /tmp/log &  
pid 1002
```

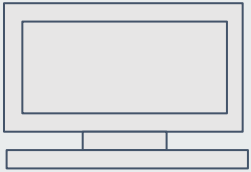
```
pgid 1001
```

```
tail -f /var/log/syslog  
pid 1003
```

```
|  
grep error  
pid 1004
```

```
pgid 1003
```

```
sid 1000
```



```
sh  
pid 1100
```

```
ps ax  
pid 1101
```

```
|  
grep http  
pid 1102
```

```
pgid 1101
```

```
sid 1100
```

Любой исполняемый файл в linux запускается через свой интерпретатор/обработчик.

Для интерпретируемых скриптов интерпретатор задается через 'shebang' - 1ю строчку в файле начинающуюся с '#!', а далее следует путь к интерпретатору.

Для бинарных файлов elf в качестве обработчика используется /lib64/ld-2.17.so. Это можно использовать для запуска бинарных файлов без атрибута executable.

Основная масса процессов в linux - фоновые процессы никак не взаимодействующие с пользователем и не имеющие текстовых/графических интерфейсов управления или интерфейсов командной строки. Универсальный способ взаимодействие с ними - системные сигналы.

Для того, чтобы отправить сигнал процессу используют утилиту kill и один из атрибутов процесса - PID.

#	NAME	значение
1	HUP	HangUP - чаще всего перечитать конфигурацию
2	INT	INTerrupt received
9	KILL	незамедлительное завершение процесса
11	SEGV	SEGmentation Violation
13	PIPE	broken PIPE - запись в pipe из которого никто не читает
15	TERM	TERMination signal
19	STOP	STOP Proces

Состояния процессов могут отражать какие ресурсы процессы потребляют. Так, например состояние D говорит, чаще всего о дисковом вводе-выводе, а состояние R - о потреблении CPU.

- ps
- procfs
- lsof

## Полезные опции программы ps:

- -ef или ax - расширенный вывод обо всех процессах
- u - информация о пользователе от которого запущен процесс (включено в -ef)
- w - расширить поле cmd (ww - не ограничивать)
- f - вывод дерева процессов
- o - определить формат вывода

```
[root@linux-demo ~]# ps axfo pid,ppid,pgid,sid,stat,cmd | grep $$
3375  3372  3375  3375 Ss      \_ -bash
4025  3375  4025  3375 R+     \_ ps axfo pid,ppid,pgid,sid,stat,cmd
4026  3375  4025  3375 S+     \_ grep --color=auto 3375
```

- /proc/\$pid/
  - cwd - ссылка на текущий каталог процесса
  - fd/ - директория со списком
  - exe - ссылка на исполняемый файл
  - status - файл с детальной информацией о процессе
  - stat - машиночитаемый файл с информацией о процессе

Помимо того, чтобы наблюдать за процессом со стороны можно заглянуть ему под капот с помощью программ `gdb` и `strace/ltrace`.

Strace позволяет отследить какие системные вызовы использует процесс.

Для отслеживания вызовов shared библиотек используют ltrace

Полезные опции:

- -c - count statistics
- -s - ограничение длины строковых параметров выводимых на экран
- -t - вывод timestamp вызова
- -T - вывод времени затраченного на вызов
- -f - вывод информации о процессе И его потомках
- -o - вывод информации в файл
- -e - фильтрация вывода

Когда не хватает информации `strace` можно прибегнуть к более “суровым”/тяжелым методам.

Например, `gdb -p pid` или `gdb /path/to/program /path/to/core` и команда `bt`.

С помощью `gdb` можно сделать куда более сложные и интересные вещи. Например, поменять лимиты у работающего процесса:

<https://gchp.ie/updating-ulimit-on-running-linux-process/>

С помощью утилиты `nice` можно изменить “привлекательность” процесса для планировщика ядра. Большее значение `nice` уменьшает приоритет, а меньшее - увеличивает.

С помощью утилиты `ionice` можно изменить приоритет процесса для планировщика ввода-вывода. Есть 3 класса (1: `realtime`, 2: `best-effort`, 3: `idle`) приоритетов и 8 уровней приоритета для классов 2 и 3 (меньше уровень - больше приоритет).

# Спасибо за внимание

Дмитрий Молчанов  
Григорий Ожегов

