



ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ

ААА

Основы безопасности в Linux

Александр Румянцев



AAA

- **Authentication** - Аутентификация, идентификация, процесс подтверждения пользователем своей “подлинности”. Ввод логина и пароля.
- **Authorization** - Авторизация, процесс наделения пользователя правами (предоставления доступа к каким-либо объектам)
- **Accounting** - Запись информации о произошедших событиях.



Классическая аутентификация

`/etc/passwd` - раньше хранил все реквизиты, включая пароль. Теперь пароль вынесен в отдельный файл `/etc/shadow`, который недоступен для чтения непривилегированным пользователям. Кроме того, `shadow` содержит:

- имя пользователя
- зашифрованный пароль
- дата последней смены пароля
- дней должно пройти между сменами пароля
- дней перед необходимостью смены пароля
- дней вывода предупреждения об устаревании
- дней перед тем как учётная запись заблокируется
- дата устаревания учётной записи



Классическая аутентификация

Классические условия:

- **шелл должен существовать и быть перечисленным в `/etc/shells`**
- **root может залогиниться только с терминала, перечисленного в `/etc/securetty`**



Классическая аутентификация

Блокировка пользователя делается несколькими методами:

- Установка shell в `/bin/nologin`
- Установка `expiry date` в прошлое
- Блокировка пароля (делаем его непроверяемым, добавляя "!")



UID. Системные и пользовательские

Организационное разделение, при котором существуют две группы пользователей: одна группа - для демонов, другая - для живых пользователей.

Определено в `/etc/login.defs`, используется в системных утилитах работы с пользователями и группами



Классические атрибуты файлов

UID, GID

owner (rwx), group (rwx), other (rwx)
directory bit, suid bit, sgid bit.

Установленный suid/sgid биты для исполняемых файлов означает, что UID процесса будет установлен по UID файла, а не отнаследован от родительского процесса.

su и sudo - одни из немногих утилит, использующих suid бит

Для директорий смысл немного другой: создаваемые файлы внутри такой директории будут иметь UID и/или GID родительской директории. Для создаваемых директорий биты будут наследоваться. Простой классический способ создать "общую папку" для разных пользователей



root caps

Когда-то пользователь с UID 0 был "богом в системе", но теперь это не так. "Божественные" функции побиты на 30+ привилегий и могут выставляться в атрибутах файла вместо suid/sgid битов, тем самым "божественными" функциями можно наделить любых пользователей, аналогично использованию suid бита.

Аналог "рута" в терминах привилегий - CAP_SYS_ADMIN

Аттрибуты хранятся в extended attributes в ключе security.capability

```
sudo setcap cap_net_raw+p /bin/ping
```

man 7 capabilities

man 8 setcap

man 1 capsh

<https://www.opennet.ru/man.shtml?topic=capabilities>



Наследование прав

Все процессы порождаются с помощью системного вызова `fork()`, который копирует пространство процесса, включающие все открытые сокеты и разнообразные атрибуты процесса, в т.ч. и `uid`, `gid`, `capabilities`.

Процесс с привелегией `CAP_SETUID` (например, `agetty`, висящий на `vty`), вызывает `fork()`, потом `setuid()`, после чего запускает (`execve`) уже `bash`. Именно поэтому при изменении, например, членства в группе надо "перелогиниться" или перезапустить сервис



RAM

Библиотека, реализующая возможность AAA с помощью стандартизированных динамически подгружаемых модулей.

Конфигурируется в `/etc/ram.d`

Имя файла - это имя, которое задается при вызове функции аутентификации, как правило совпадает с именем демона



РАМ

Аутентификация:

- `ram_unix` - аутентификация в `/etc/passwd`
- `ram_userdb` - аутентификация против (against) BDB-файла
- `ram_rootok` - разрешение `root`'у всего.

Авторизация:

- `ram_wheel` - авторизация для сервиса с использованием группы `wheel`

Модули не только позволяют реализовать процесс аутентификации, авторизации, но и обрабатывать некоторые дополнительные вещи.

- `ram_mkhome` - создание домашнего каталога пользователя



РАМ

Конфигурация для каждого сервиса определяется в формате:

```
type control module-path module-arguments
```

В конфигурации, внутри каждого стека (*type*) есть один или несколько модулей, которые просматриваются по порядку (сверху-вниз) и, в зависимости от control-a (*sufficient*, *required*) проверка либо продолжается, либо прекращается.



PAM type

- `auth[entication]` - Секция для аутентификации
- `account` - Секция посвященная авторизации и настроек аккаунта (заблокирован ли?)
- `password` - Секция описывающая модули используемые для модификации пароля. Разные бэкенды требуют разных действий для смены пароля.
- `session` - Accounting секция, также тут можно выполнять различные `pre/post` задачи для установки сессии.



PAM control

- **required** - Для успешного завершения проверки этот модуль должен сработать, проверка продолжается вне зависимости от результата.
- **requisite** - как **required**, только при ошибке проверка прекращается. Возвращается ошибка первого **required/requisite** модуля вернувшего ошибку.
- **sufficient** - При успехе возвращается ОК и проверка завершается
- **optional** - опциональный модуль. Успех или Ошибка важны только в случае если это единственный модуль в стеке.
- **include** - включить в текущий стек модулей стек модулей из файла
- **substack** - включить в текущий стек результат модулей из файла



PAM

С помощью пакета `pam_script` можно быстро и гибко расширять AAA-процесс и использовать возможности PAM. Например можно настроить авторизацию пользователя в зависимости от погоды в Гонолулу.

`man 7 pam-script`

Пользователям можно назначить привелегии через `pam_cap.so`

http://www.tin.org/bin/man.cgi?section=8&topic=pam_cap

<http://www.tin.org/bin/man.cgi?section=5&topic=capability.conf>





**Спасибо
за внимание!**

Вопросы?