



ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ

Меня хорошо слышно
&& видно?



Напишите в чат, если есть проблемы!

Ставьте если все хорошо

Управление памятью



1

Управление памятью

Виртуальное адресное пространство 4Гб
делится на две равные части

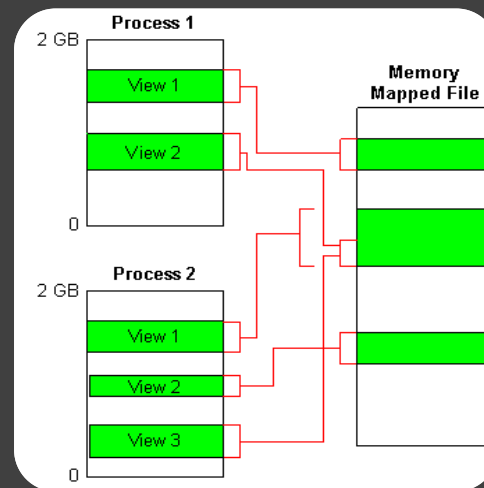


< 0x80000000 User Mode модули, подсистема Win32
> 0x80000000 Windows Kernel

Есть вариации, когда под User Mode отводится 3 Гб, а под ядро - 1 Гб

Три группы API функций

- ✓ Операции со страницами памяти
- ✓ Проецирование файлов в память
- ✓ Управление кучами



Имена функций, предоставляемых:

- ✓ Диспетчером памяти – начинаются с префикса **Mm**
- ✓ Исполнительная подсистема (Executive) – начинаются с префикса **Ex**

MmMapIoSpace

MmAllocateMappingAddress

MmAllocatePagesForMdl

ExAllocatePoolWithTag

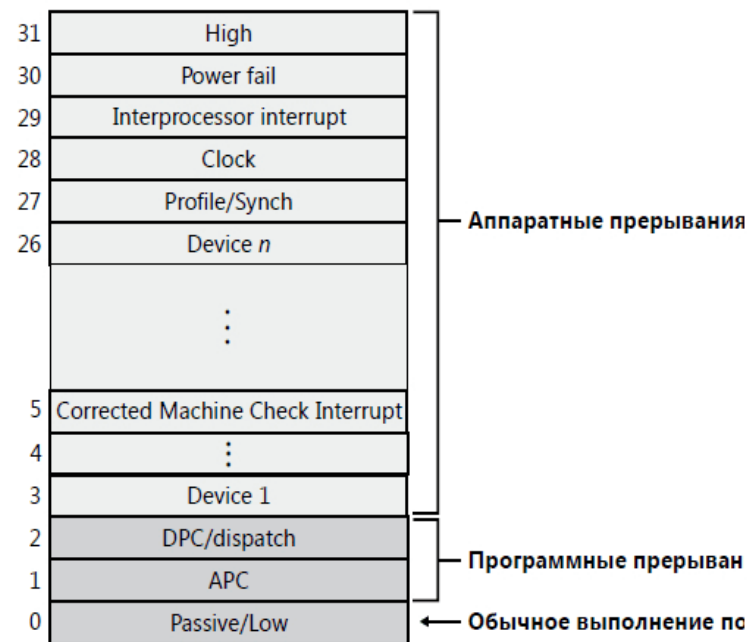
ExAllocatePool

2

Уровни запросов прерываний

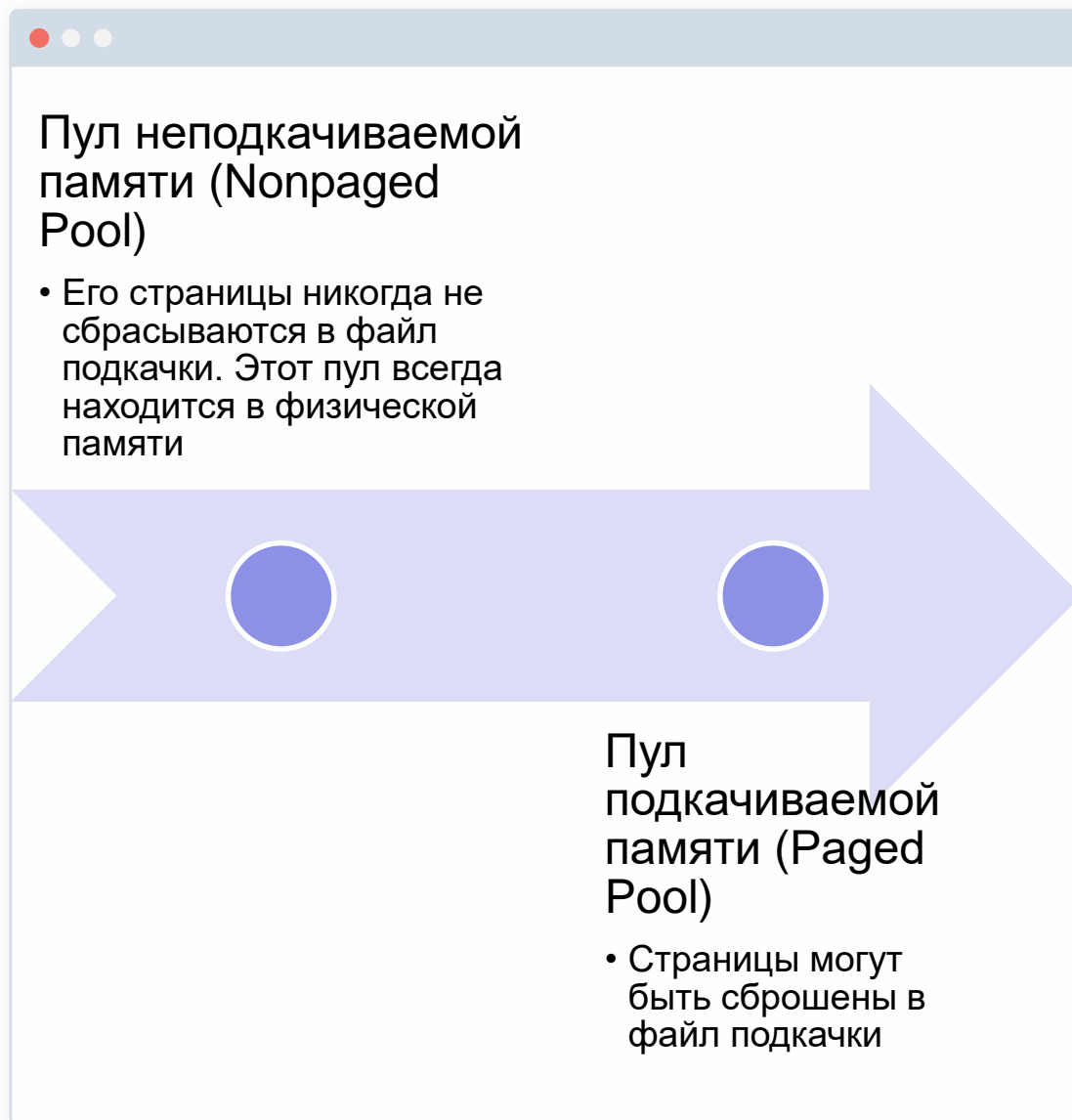
Windows устанавливает свою собственную схему приоритетности прерываний, известную как уровни запросов прерываний (IRQL)

Всего 32 приоритета прерываний [0..31]. Самое приоритетное - 31



3

Системные кучи



Оба пула находятся в системном адресном пространстве →
доступны из контекста любого процесса

Обращение к памяти сброшенной в файл подкачки при `IRQL >= DISPATCH_LEVEL`

Ведёт к BSOD

A problem has been detected and windows has been shut down to prevent damage to your computer.

PAGE_FAULT_IN_NONPAGED_AREA

If this is the first time you've seen this error screen, restart your computer. If this screen appears again, follow these steps:

Check to make sure any new hardware or software is properly installed. If this is a new installation, ask your hardware or software manufacturer for any Windows updates you might need.

If problems continue, disable or remove any newly installed hardware or software. Disable BIOS memory options such as caching or shadowing. If you need to use Safe Mode to remove or disable components, restart your computer, press F8 to select Advanced Startup Options, and then select Safe Mode.

Technical information:

Technical information:

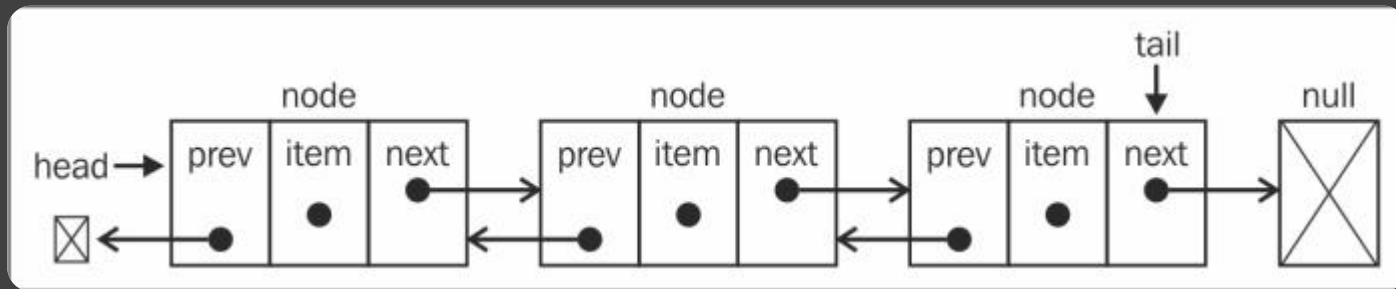
Technical information:

Technical information:

3

Ассоциативные списки

Если приходит запрос на выделение блока памяти из *кучи*, то диспетчер куч пытается подобрать свободный блок подходящего размера



Односвязный список

- singly linked list

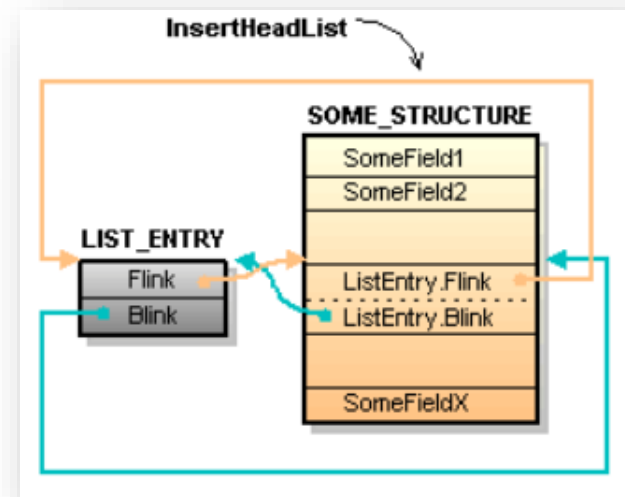
S-список

- S-list, sequenced singly-linked list

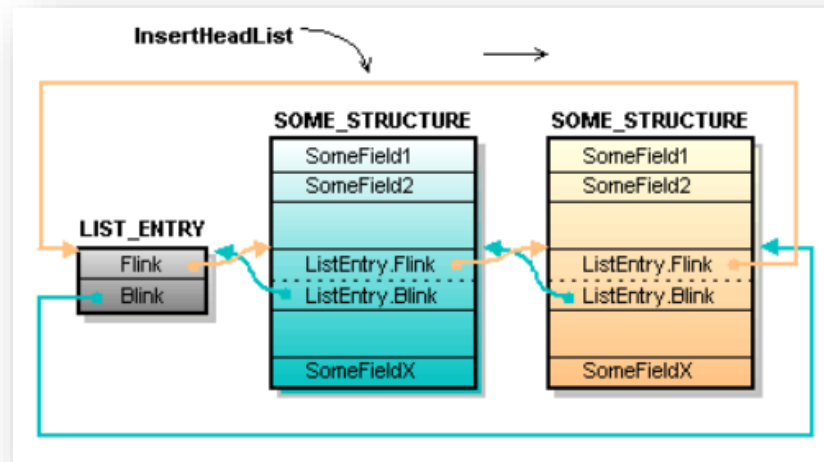
Двусвязный список

- doubly linked list

- ✓ ExInitializePagedLookasideList
- ✓ InitializeListHead
- ✓ AddEntry
- ✓ RemoveEntry
- ✓ ExDeletePagedLookasideList



- ✓ ExInitializePagedLookasideList
- ✓ InitializeListHead
- ✓ AddEntry
- ✓ RemoveEntry
- ✓ ExDeletePagedLookasideList

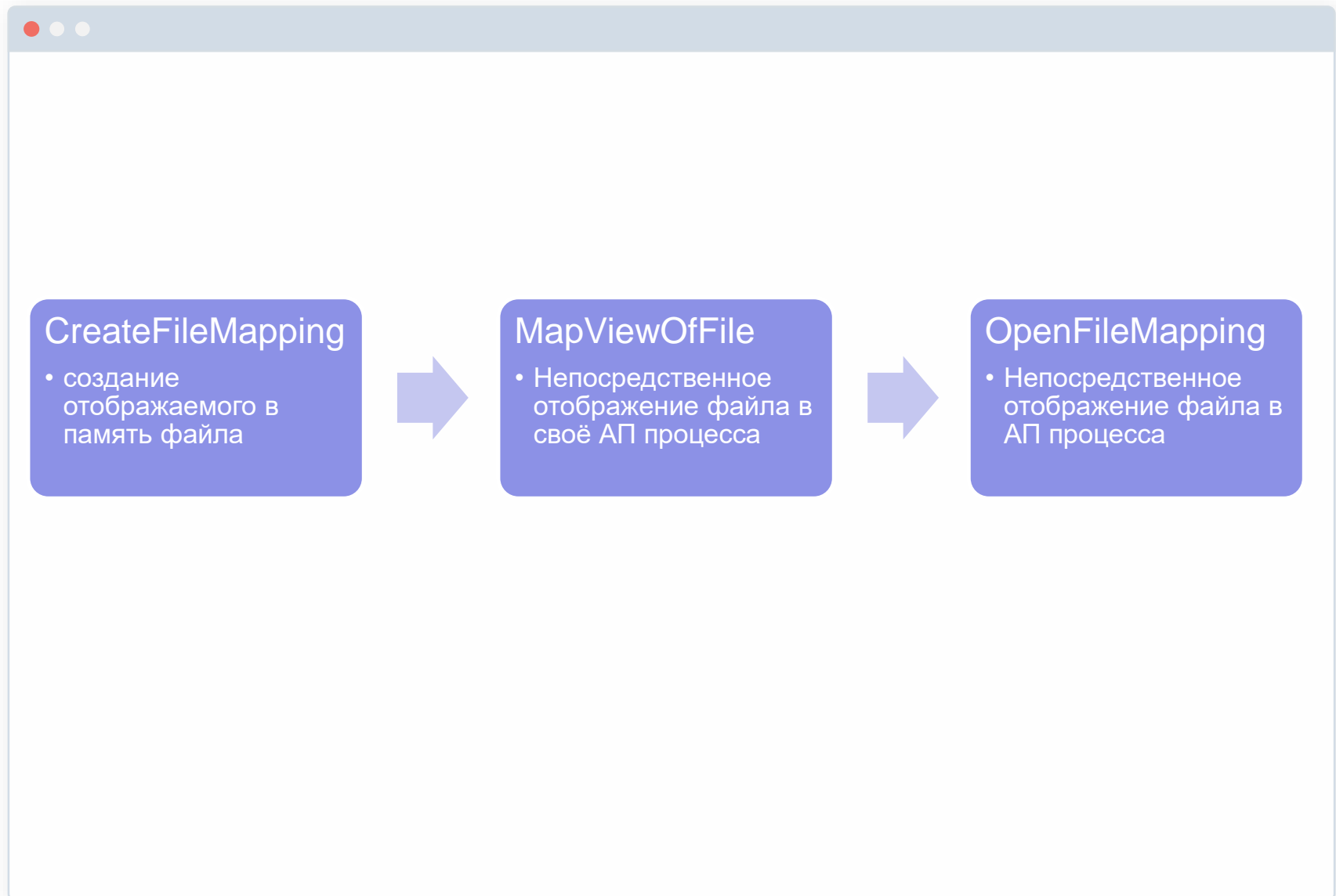


На объекте “проекция файла” работают:

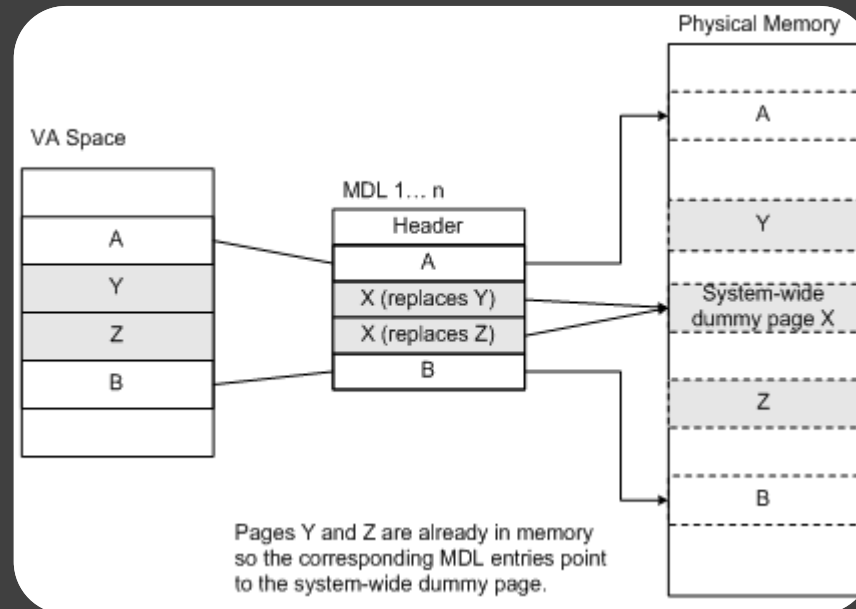
буфер обмена

оконные сообщения

сокеты



Используется для для описания набора страниц физической памяти, представляющей ВАП конкретного процесса



Структура MDL – заголовок, сразу за которым идёт массив из элементов DWORD – номеров физических страниц (Page Frame Number)

```
MDL STRUCT
    Next          PVOID          ?
    _Size         SWORD          ?
    MdlFlags      SWORD          ?
    Process       PVOID          ?
    MappedSystemVa PVOID          ?
    StartVa      PVOID          ?
    ByteCount     DWORD          ?
    ByteOffset   DWORD          ?
MDL ENDS
PMDL typedef PTR MDL
```

```
MDL typedef PTR MDL
```

```
MDL typedef
```

```
MDL typedef
```

`MmBuildMdlForNonPagedPool` - заполняет массив номеров физических страниц и обновляет некоторые поля заголовка MDL

C++

```
void MmBuildMdlForNonPagedPool(  
    PMDL MemoryDescriptorList  
);
```

MmMapLockedPagesSpecifyCache

```
C++  
  
PVOID MmMapLockedPagesSpecifyCache(  
    PMDL                                     MemoryDescriptorList,  
    __drv_strictType(KPROCESSOR_MODE / enum _MODE, __drv_typeConst)KPROCESSOR_MODE AccessMode,  
    __drv_strictTypeMatch(__drv_typeCond)MEMORY_CACHING_TYPE CacheType,  
    PVOID                                     RequestedAddress,  
    ULONG                                     BugCheckOnFailure,  
    ULONG                                     Priority  
);
```

MemoryDescriptorList – регион физической памяти, который нужно отобразить

AccessMode – User/Kernel mode

RequestedAddress – запрос VA

Вопросы???





Пакулов Артур

A.Pakulov.Otus@Gmail.com

Спасибо
за внимание!

