



ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ

Меня хорошо слышно
&& видно?



Напишите в чат, если есть проблемы!

Ставьте если все хорошо

Арифметические и логические команды

Команды условного и безусловного перехода



1

Арифметические и логические команды

- ✓ Для обозначения регистра используется знак \$
- ✓ Существуют 32 регистра \$f0 - \$f31 для чисел с плавающей точкой
- ✓ Существуют регистры HI и LO специально для операций умножения и деления. И только для этих операций!

- ✓ Имеют три аргумента
- ✓ Первый два аргумента – регистры
- ✓ Третий – регистр или константа
- ✓ Первый аргумент сохранит результат

`d, t, s` – регистры, `C` – константа

Название	Синтаксис	Описание	Исключение при переполнении
Add	<code>add \$d,\$s,\$t</code>	$\$d = \$s + \$t$	+
Add unsigned	<code>addu \$d,\$s,\$t</code>	$\$d = \$s + \$t$	-
Subtract	<code>sub \$d,\$s,\$t</code>	$\$d = \$s - \$t$	+
Subtract unsigned	<code>subu \$d,\$s,\$t</code>	$\$d = \$s - \$t$	-
Add immediate	<code>addi \$t,\$s,C</code>	$\$t = \$s + C$ (знаковое)	+
Add immediate unsigned	<code>addiu \$t,\$s,C</code>	$\$t = \$s + C$ (знаковое)	-

`d, t, s` – регистры, `C` – константа

Название	Синтаксис	Описание
Multiply	<code>mult \$s,\$t</code>	$LO = ((\$s * \$t) \ll 32) \gg 32;$ $HI = (\$s * \$t) \gg 32;$
Divide	<code>div \$s, \$t</code>	$LO = \$s / \t $HI = \$s \% \t

`d, t, s` – регистры, `C` – константа

Название	Синтаксис	Описание
And	<code>and \$d,\$s,\$t</code>	$\$d = \$s \& \$t$
And immediate	<code>andi \$t,\$s,C</code>	$\$t = \$s \& C$
Or	<code>or \$d,\$s,\$t</code>	$\$d = \$s \$t$
Or immediate	<code>ori \$t,\$s,C</code>	$\$t = \$s C$
Exclusive or	<code>xor \$d,\$s,\$t</code>	$\$d = \$s \wedge \$t$
Nor	<code>nor \$d,\$s,\$t</code>	$\$d = \sim (\$s \$t)$
Set on less than	<code>slt \$d,\$s,\$t</code>	$\$d = (\$s < \$t)$
Set on less than immediate	<code>slti \$t,\$s,C</code>	$\$t = (\$s < C)$

2

Команды передачи данных

`d, t, s` - регистры, `C` - константа

Название	Синтаксис	Описание
Load double word	<code>ld \$t,C(\$s)</code>	$\$t = \text{Memory}[\$s + C]$
Load word	<code>lw \$t,C(\$s)</code>	$\$t = \text{Memory}[\$s + C]$
Load halfword	<code>lh \$t,C(\$s)</code>	$\$t = \text{Memory}[\$s + C]$ (знаковое)
Load halfword unsigned	<code>lhu \$t,C(\$s)</code>	$\$t = \text{Memory}[\$s + C]$ (беззнаковое)
Load byte	<code>lb \$t,C(\$s)</code>	$\$t = \text{Memory}[\$s + C]$ (signed)
Load byte unsigned	<code>lbu \$t,C(\$s)</code>	$\$t = \text{Memory}[\$s + C]$ (unsigned)
Store double word	<code>sd \$t,C(\$s)</code>	$\text{Memory}[\$s + C] = \t
Store word	<code>sw \$t,C(\$s)</code>	$\text{Memory}[\$s + C] = \t
Store half	<code>sh \$t,C(\$s)</code>	$\text{Memory}[\$s + C] = \t
Store byte	<code>sb \$t,C(\$s)</code>	$\text{Memory}[\$s + C] = \t

`d, t, s` – регистры, `C` – константа

Название	Синтаксис	Описание
Load upper immediate	<code>lui \$t,C</code>	$\$t = C \ll 16$
Move from high	<code>mfhi \$d</code>	$\$d = HI$
Move from low	<code>mflo \$d</code>	$\$d = LO$

3

Команды переходов

`d, t, s` – регистры, `C` – константа

Название	Синтаксис	Описание
Jump	<code>j C</code>	Goto C
Jump register	<code>jr \$s</code>	Goto \$s
Jump and link	<code>jal C</code>	Call C
Branch on equal	<code>beq \$s,\$t,C</code>	if ($\$s == \t) go to C
Branch on not equal	<code>bne \$s,\$t,C</code>	if ($\$s != \t) go to C

Посчитать факториал 5

```
    li $a2, 5           #5!

    li $t1, 1           #fuct = 1
    li $t2, 1           #i = 1

loop:
    mult $t1,$t2        #fuct = fuct * i
    mflo $t1

    addiu $t2,$t2,1     #i++

    bgt $t2, $a2, exit  #i < 5?
    j loop

exit:
    la $v1, ($t1)      #result - fuct
```

Посчитать сумму чисел массива

```
.data
    arraySize: .byte 3
    array: .byte 1,2,3,4,5,6,7,8,9
.text
start:
    move $t1, $zero        #S = 0
    move $t2, $zero        #i = 0
    lbu $t3, arraySize     #N = arraySize

loop:
    lb $t4, array($t2)     #x = array[i]
    addu $t1, $t1, $t4     #S += x
    addu $t2, $t2, 1       #i++
    bne $t2, $t3, loop     #i == N ?
    la $v1, ($t1)         #result = S
```

Посчитать сумму элементов массива

```
    li $a2, 5           #5!

    li $t1, 1          #fuct = 1
    li $t2, 1          #i = 1

loop:
    mult $t1,$t2       #fuct = fuct * i
    mflo $t1

    addiu $t2,$t2,1    #i++

    bgt $t2, $a2, exit #i < 5?
    j loop

exit:
    la $v1, ($t1)     #result - fuct
```

Написать подпрограмму для расчёта CRC32 хеша



Тип полинома - CRC-32-IEEE

```
IN:  
    $a1 - Входной буфер  
    $a2 - Размер  
OUT:  
    $v1 - crc32 хеш
```

Crc32 Table

- CRC - 32 - IEEE

```
static uint32_t crc32_tab[] = {
    0x00000000, 0x77073096, 0xee0e612c, 0x990951ba, 0x076dc419, 0x706af48f, 0xe963a535, 0x9e6495a3, 0x0edb8832, 0x79dcb8a4, 0xe0d5e91e, 0x97d2d988,
    0x09b64c2b, 0x7eb17cbd, 0xe7b82d07, 0x90bf1d91, 0x1db71064, 0x6ab020f2, 0xf3b97148, 0x84be41de, 0x1adad47d, 0x6ddde4eb, 0xf4d4b551, 0x83d385c7,
    0x136c9856, 0x646ba8c0, 0xfd62f97a, 0x8a65c9ec, 0x14015c4f, 0x63066cd9, 0xfa0f3d63, 0xd8080df5, 0x3b6e20c8, 0x4c69105e, 0xd56041e4, 0xa2677172,
    0x3c03e4d1, 0x4b04d447, 0xd20d85fd, 0xa50ab56b, 0x35b5a8fa, 0x42b2986c, 0xdbbbc9d6, 0xacbcf940, 0x32d86ce3, 0x45df5c75, 0xdcd60dcf, 0xabd13d59,
    0x26d930ac, 0x51de003a, 0xc8d75180, 0xbfdd06116, 0x21b4f4b5, 0x56b3c423, 0xcfba9599, 0xb8bda50f, 0x2802b89e, 0x5f058808, 0xc60cd9b2, 0xb10be924,
    0x2f6f7c87, 0x58684c11, 0xc1611dab, 0xb6662d3d, 0x76dc4190, 0x01db7106, 0x98d220bc, 0xefd5102a, 0x71b18589, 0x06b6b51f, 0x99fbfe4a5, 0xe8b8d433,
    0x7807c9a2, 0x0f00f934, 0x9609a88e, 0xe10e9818, 0x7f6a0dbb, 0x086d3d2d, 0x91646c97, 0xe6635c01, 0x6b6b51f4, 0x1c6c6162, 0x856530d8, 0xf262004e,
    0x6c0695ed, 0x1b01a57b, 0x8208f4c1, 0xf50fc457, 0x65b0d9c6, 0x12b7e950, 0x8bbbeb8ea, 0xfcb9887c, 0x62dd1ddf, 0x15da2d49, 0x8cd37cf3, 0xfbd44c65,
    0x4db26158, 0x3ab551ce, 0xa3bc0074, 0xd4bb30e2, 0xadfa541, 0x3dd895d7, 0xa4d1c46d, 0xd3d6f4fb, 0x4369e96a, 0x346ed9fc, 0xad678846, 0xda60b8d0,
    0x44042d73, 0x33031de5, 0xaa0a4c5f, 0xdd0d7cc9, 0x5005713c, 0x270241aa, 0xbe0b1010, 0xc90c2086, 0x5768b525, 0x206f85b3, 0xb966d409, 0xce61e49f,
    0x5edef90e, 0x29d9c998, 0xb0d09822, 0xc7d7a8b4, 0x59b33d17, 0x2eb40d81, 0xb7bd5c3b, 0xc0ba6cad, 0xedb88320, 0x9abfb3b6, 0x03b6e20c, 0x74b1d29a,
    0xeada54739, 0x9dd277af, 0x04db2615, 0x73dc1683, 0xe3630b12, 0x94643b84, 0x0d6d6a3e, 0x7a6a5aa8, 0xe40ecf0b, 0x9309ff9d, 0x0a00ae27, 0x7d079eb1,
    0xf00f9344, 0x8708a3d2, 0x1e01f268, 0x6906c2fe, 0xf762575d, 0x806567cb, 0x196c3671, 0x6e6b06e7, 0xfed41b76, 0x89d32be0, 0x10da7a5a, 0x67dd4acc,
    0xf9b9df6f, 0x8ebeeff9, 0x17b7be43, 0x60b08ed5, 0xd6d6a3e8, 0xa1d1937e, 0x38d8c2c4, 0x4fdfff252, 0xd1bb67f1, 0xa6bc5767, 0x3fb506dd, 0x48b2364b,
    0xd80d2bda, 0xaf0a1b4c, 0x36034af6, 0x41047a60, 0xdf60efc3, 0xa867df55, 0x316e8eef, 0x4669be79, 0xcb61b38c, 0xbc66831a, 0x256fd2a0, 0x5268e236,
    0xcc0c7795, 0xbb0b4703, 0x220216b9, 0x5505262f, 0xc5ba3bbe, 0xb2bd0b28, 0x2bb45a92, 0x5cb36a04, 0xc2d7ffa7, 0xb5d0cf31, 0x2cd99e8b, 0x5bdeae1d,
    0x9b64c2b0, 0xec63f226, 0x756aa39c, 0x026d930a, 0x9c0906a9, 0xeb0e363f, 0x72076785, 0x05005713, 0x95bf4a82, 0xe2b87a14, 0x7bb12bae, 0x0cb61b38,
    0x92d28e9b, 0xe5d5be0d, 0x7cdcefb7, 0x0bdbdf21, 0x86d3d2d4, 0xf1d4e242, 0x68ddb3f8, 0x1fda836e, 0x81be16cd, 0xf6b9265b, 0x6fb077e1, 0x18b74777,
    0x88085ae6, 0xff0f6a70, 0x66063bca, 0x11010b5c, 0x8f659eff, 0xf862ae69, 0x616bffd3, 0x166ccf45, 0xa00ae278, 0xd70dd2ee, 0x4e048354, 0x3903b3c2,
    0xa7672661, 0xd06016f7, 0x4969474d, 0x3e6e77db, 0xaed16a4a, 0xd9d65adc, 0x40df0b66, 0x37d83bf0, 0xa9bcae53, 0xdebb9ec5, 0x47b2c7f7, 0x30b5ffe9,
    0xbd0bd21c, 0xcabac28a, 0x53b39330, 0x24b4a3a6, 0xbad03605, 0xcdd70693, 0x54de5729, 0x23d967bf, 0xb3667a2e, 0xc4614ab8, 0x5d681b02, 0x2a6f2b94,
    0xb40bbe37, 0xc30c8ea1, 0x5a05df1b, 0x2d02ef8d
};
```

Алгоритм

```
uint32_t crc32(const uint8_t *buf, size_t size)
{
    const uint8_t *p;
    uint32_t crc = 0xFFFFFFFF;
    p = buf;
    while (size--)
        crc = crc32_tab[(crc ^ *p++) & 0xFF] ^ (crc >> 8);
    return crc ^ 0xFFFFFFFF;
}
```

Алгоритм

```
void main()
{
    char * buf = "0123456789";
    size_t size = strlenA(buf);
    uint32_t crc32Hash = crc32((const uint8_t *)buf, size);
    printf("0x%08x\n", crc32Hash);
    system("pause");
}
```

Результат

```
void main()
{
    char * buf = "0123456789";
    size_t size = strlenA(buf);
    uint32_t crc32Hash = crc32((const uint8_t *)buf, size);
    printf("0x%08x\n", crc32Hash);
    system("pause");
}
```

```
0xa684c7c6
Press any key to continue . . .
```



Структура

```
1 .data
2   crc32_table: .dword   #CRC-32-IEEE
3     0x00000000, 0x77073096, 0xee0e612c, 0x990951ba, 0x076dc419, 0x706af48f,
4     ...
5     0xb40bbe37, 0xc30c8ea1, 0x5a05df1b, 0x2d02ef8d
6
7   buf: .asciiz "0123456789"
8   size: .byte 10
9 .text
10
11     la $a1, buf
12     lbu $a2, size
13     jal crc32proc
14     xor $t1, $t1, $t1
15
16 crc32proc:
17     ...
18     la $v1, ...
19     jr $ra
```

```
crc = (crc >> 8) ^ crc32_table[(crc ^ x) & 0xff]
```

```
crc = 0xFFFFFFFF
```

1) $y = \text{crc} \oplus x$

2) $y = y \text{ and } 0xFF$

3) $b = \text{crc32_table}[y]$

4) $a = \text{crc} \gg 8$

5) $\text{crc} = a \text{ xor } b$

Вопросы???



ДЗ

Переписать программу с
MIPS ассемблера на
x8086



Пакулов Артур

A.Pakulov.Otus@Gmail.com

Спасибо
за внимание!

