

Странный NodePort

Дано

- Мы настроили `Deployment` и `Service` типа `NodePort` для сервиса UI
- Применили манифесты

Но ничего не работает

```
1 curl http://our.ip.goes.here:32530
2 curl: (7) Failed to connect to our.ip.goes.here port 32530: Connection refused
```

- _(ツ)_/ -

Разбираемся

Connection refused

обычно означает, что мы пробивились к серверу через облачные и локальные firewall

но на сервере никто не слушает этот порт

Проверим состояние нужного нам NodePort-сервиса:

```
1 $ kubectl get svc -n reddit-entry
2 NAME      TYPE        CLUSTER-IP      EXTERNAL-IP      PORT(S)          AGE
3 ui        NodePort    10.10.255.169   <none>           9292:32530/TCP   15h
```

Уже неплохо. Сервис в рабочем состоянии, NodePort назначен.

Разбираемся

Может быть, сервис создан, но не знает, куда перенаправлять трафик?

```
1  kubectl -n reddit-entry describe service ui
2
3  Name:                ui
4  Namespace:          reddit-entry
5  Labels:              <none>
6  Annotations:        kubectl.kubernetes.io/last-applied-configuration:
7                      {"apiVersion":...
8  Selector:           app=ui
9  Type:               NodePort
10 IP:                 10.10.255.169
11 Port:               <unset> 9292/TCP
12 TargetPort:        9292/TCP
13 NodePort:          <unset> 32530/TCP
14 Endpoints:         10.10.16.3:9292,10.10.16.6:9292,10.10.17.5:9292 + 1 more...
15 Session Affinity:  None
16 External Traffic Policy: Cluster
17 Events:            <none>
```

И тут все хорошо... 🥲

Разбираемся

На всякий случай, проверим состояние Deployment (хотя знаем, что если заполнены Endpoints, то с подами все хорошо):

```
1  kubectl -n reddit-entry describe deploy ui
2
3  Name:                ui
4  ...
5  Replicas:            2 desired | 2 updated | 2 total | 2 available | 0 unavailable
6  StrategyType:        RollingUpdate
7  MinReadySeconds:     0
8  RollingUpdateStrategy: 25% max unavailable, 25% max surge
9  Pod Template:
10  Containers:
11  ui:
12  Image:               gcr.io/cd-k8s-236617/user-10-ui:f5393576
13  Port:                <none>
14  Host Port:           <none>
15  ...
```

Разбираемся

Применим “секретное оружие” - `kubectl port-forward`. Эта команда позволяет задействовать `kube-apiserver` в качестве прокси и подключиться с нашего рабочего места к поду внутри кластера. Это как SSH port-forwarding, но для Kubernetes.

Краткий синтаксис: `kubectl port-forward TYPE/NAME [options]`
`LOCAL_PORT:REMOTE_PORT`

Разбираемся

Несколько оговорок про `port-forward`:

- Весь трафик port-forward идет через API-сервер Kubernetes. Поэтому - это инструмент для диагностики и отладки. **Никакого high-load**, пожалуйста!
- Несмотря на то, что в аргументах можно указать Deployment, Service или конкретный под - эта команда просто **выберет один конкретный под** и подключится к нему. Переподключаться к другому поду она не будет.

Мы указываем любой локальный порт, какой захотим, и порт **который слушает приложение в поде**. Не NodePort и не ClusterIP!

Разбираемся

```
1 kubectl port-forward -n reddit-entry svc/ui 9292:9292
2 Forwarding from 127.0.0.1:9292 -> 9292
3
4 curl http://127.0.0.1:9292
5 curl: (7) Failed to connect to 127.0.0.1 port 9292: Connection refused
```

Как мы видим - никто в поде не ответил на порту 9292.

Штирлиц насторожился... 🤖

Разбираемся

Теперь сходим внутрь нашего пода и посмотрим, что там творится... Для этого у нас есть другое “секретное оружие”...

```
1 kubectl -n reddit-entry get pods -l app=ui
2 NAME                READY   STATUS    RESTARTS   AGE
3 ui-5875f9bb88-cjjf6  1/1    Running   0           46m
4 ui-5875f9bb88-sq6w1  1/1    Running   0           46m
5
6 kubectl -n reddit-entry exec -ti ui-5875f9bb88-cjjf6 -- /bin/sh
7
8 /app # ps aux
9 PID   USER     TIME   COMMAND
10     1 root     0:01   python3 post_app.py
11    10 root     0:00   /app_runtime/venv/bin/python3 post_app.py
12    16 root     0:00   /bin/sh
13    21 root     0:00   ps aux
```

Внезапно! Внутри пода оказался сервис post, который слушает порт 5000

Разбираемся

Осталось понять, как так получилось... Откроем репозиторий сервиса

`post` на GitLab и посмотрим на код пайплайна:

```
1  build:
2  ...
3  script:
4    - docker build -t gcr.io/reddit_repo/user-XX-ui:$CI_COMMIT_SHORT_SHA ./
5    - docker push gcr.io/reddit_repo/user-XX-ui:$CI_COMMIT_SHORT_SHA
6
7  release:
8  ...
9  script:
10   - docker pull gcr.io/reddit_repo/user-XX-ui:$CI_COMMIT_SHORT_SHA
11   - docker tag gcr.io/reddit_repo/user-XX-ui:$CI_COMMIT_SHORT_SHA
12   gcr.io/reddit_repo/user-XX-ui:$CI_COMMIT_TAG
    - docker push gcr.io/reddit_repo/user-XX-ui:$CI_COMMIT_TAG
```

Теперь ясно - образы сервиса `post` были названы и протегированы как `ui`. И именно они приехали в наш кластер.

Как сделать, чтоб так не было

- Задавать для подов `livenessProbe`, `readinessProbe`.
 - Мы бы сразу заметили, что поды в нерабочем состоянии (но не для перепутанных `ui` и `comment`).
 - Деплой такого ошибочного образа завершился бы ошибкой (и в кластере осталась бы работоспособная версия)
- Использовать “типовые” пайплайны с параметрами (например, `APP_NAME`) вместо хард-кода имен.

Как сделать, чтоб так не было

- Запретить изменяемые тэги образов в репозитории (без автоматизации выкатки - это жестоко).
 - С изменяемыми тэгами стоит помнить про кэширование образов на нодах Kubernetes (`imagePullPolicy` - поможет)
- Разграничить доступ команд к репозиториям, чтобы `post`-команда не могла пушить в `ui`-репозиторий.

Другие варианты диагностики

- `kubectl logs` - беглый взгляд на логи подов показал бы, что внутри “не то пальто”

Конец