

ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ

Не забыть включить запись!



Меня хорошо слышно && видно?



Напишите в чат, если есть проблемы!

Ставьте если все хорошо

Правила вебинара



Активно участвуем



Задаем вопрос в чат или голосом



Off-topic обсуждаем в Slack #канал группы
или #general



Вопросы вижу в чате, могу ответить не сразу

Занятие 12. Хранилища NoSQL. Назначение и особенности.



- Выберите реляционную и нереляционную СУБД которые лучше всего знаете
- Оцените свое владение по 10-бальной шкале: 0 – совсем не знаю, 10 – знаю почти как авторы этой СУБД
- Напишите в чатик: СУБД - бал
- Мой пример: Teradata – 9, HBase – 9

Цели вебинара

После занятия вы сможете:

1 рассказать об истории и причинах появления NoSQL СУБД

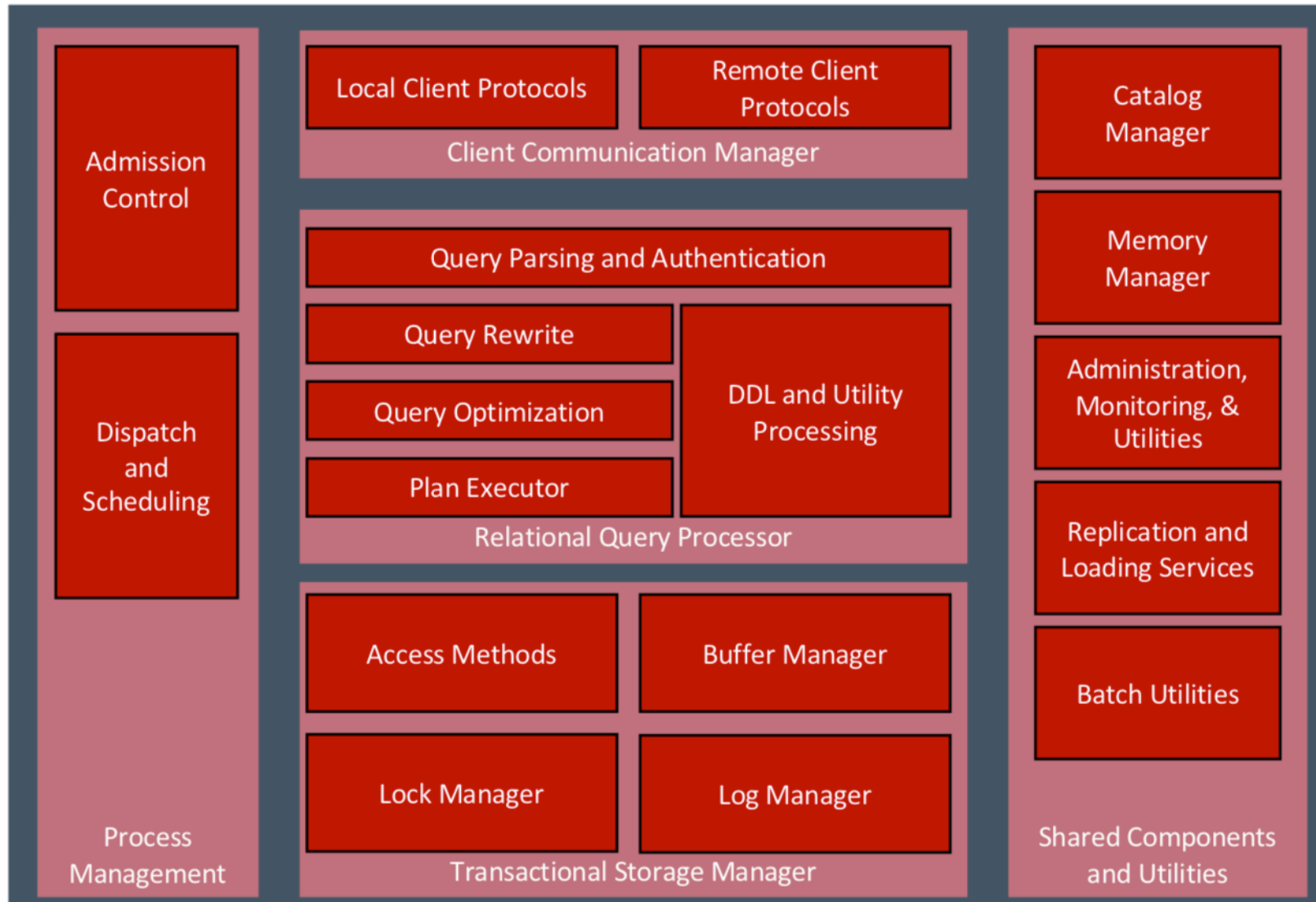
2 разделять разные виды и некоторых представителей NoSQL СУБД

3 принять решение об использовании такой СУБД в своем аналитическом проекте

- Причины и история появления NoSQL СУБД
- Классификация NoSQL СУБД
- Несколько примеров NoSQL СУБД
- NoSQL СУБД в жизни дата инженера

Причины и история появления NoSQL СУБД

- Изначально “non SQL” или “non relational” эти СУБД давали обещания в обмен на отказ от реляционной модели
 - Трудно вспомнить другой пример продвижения класса продуктов на основе отсутствия какой-то функции (которая иногда может быть полезной)
 - Грузовой автотранспорт – «автомобили без пассажирских сидений»
 - Складские помещения – «офисы без мебели и окон»
-
- NoSQL движение началось как ответ на доминирование реляционных СУБД, проблемы масштабируемости и производительности (а также стоимости) в начале 2000-ых

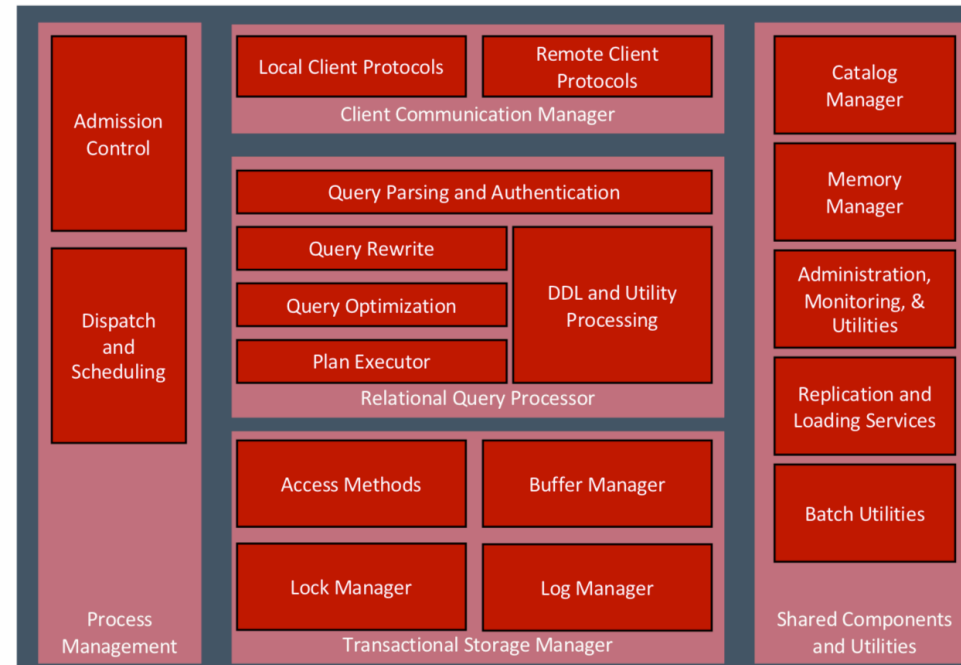


/Joseph M. Hellerstein, Michael Stonebraker, and James Hamilton:
Architecture of a Database System. Foundations and Trends in Databases 1(2): 141-259 (2007)/

Поставим цель – добиться масштабируемости

С точки зрения дизайна NoSQL СУБД это другой набор компромиссов по сравнению с преобладающими в отрасли:

- Фокус на масштабируемости
- Примитивные механизмы обеспечения целостности -> вынос этих задач на сторону приложения
- Примитивная / отсутствующая модель данных -> вынос модели на сторону приложения



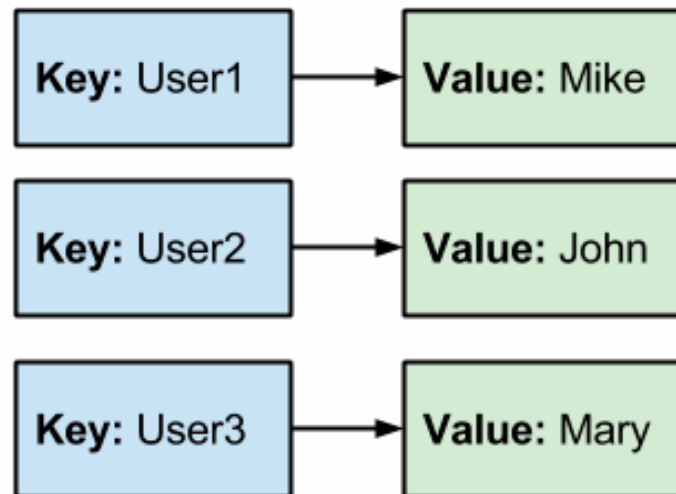
- Сложность применения РСУБД для задач хранения графов, документов, кэширования, low-latency нагрузки
- Также в начале 2000-ых ландшафт data management систем был очень беден: существовало несколько нереляционных систем таких как MUMPS или Cache, Berkley DB, но в целом большинство разработчиков использовало либо файлы напрямую (ISAM и схожие концепции) либо реляционные СУБД
- Отсюда появление NoSQL СУБД как отдельного вида, ортогонального РСУБД

- Strozzi NoSQL – 1998
- Google Bigtable – 2005
- Amazon Dynamo (не путать с DynamoDB) – 2007
- MongoDB – 2007

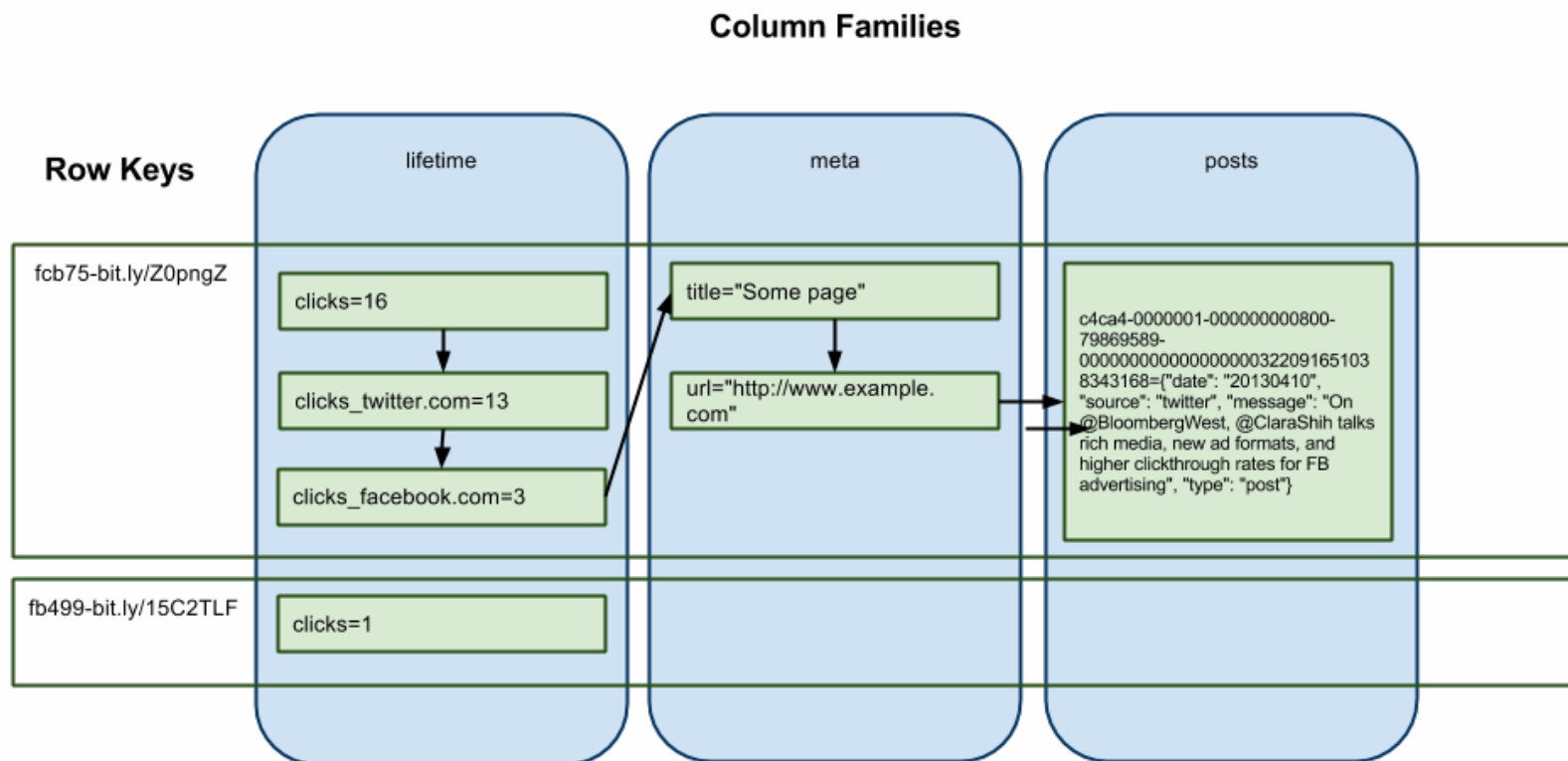
Классификация NoSQL СУБД

- Классификация не претендует на полноту
- Почти любая СУБД имеет функции которые могут быть приписаны к нескольким классам
- СУБД развиваются, поэтому моя классификация может отставать – я руководствуюсь собственным опытом и core features этих проектов

- Распределенные хэш–таблицы для хранения произвольных объектов
- Практически любая СУБД с произвольным доступом по ключу может быть представлена как KV
- In-memory first: Redis, **Aerospike**
- Persistent first: Riak, Dynamo, Oracle NoSQL Database



- KV внутри KV, хранение произвольного числа колонок внутри значения
- Хорошо подходит для гибкого хранения очень денормализованных объектов
- Google Bigtable, **Apache HBase**, Amazon DynamoDB, **Apache Cassandra**
- Нельзя путать колоночное хранение (columnar storage) с хранилищем с семейством столбцов (wide-column store)



- Хранилище «документов» – слабо структурированных объектов, например объектов JSON
- MongoDB, Couchbase
- Full-text search: **Elasticsearch**, Apache Solr

```
{  
  name: "sue",  
  age: 26,  
  status: "A",  
  groups: [ "news", "sports" ]  
}
```

← field: value
← field: value
← field: value
← field: value

- Key-value store
- Wide-column store
- Document store
- Graph database

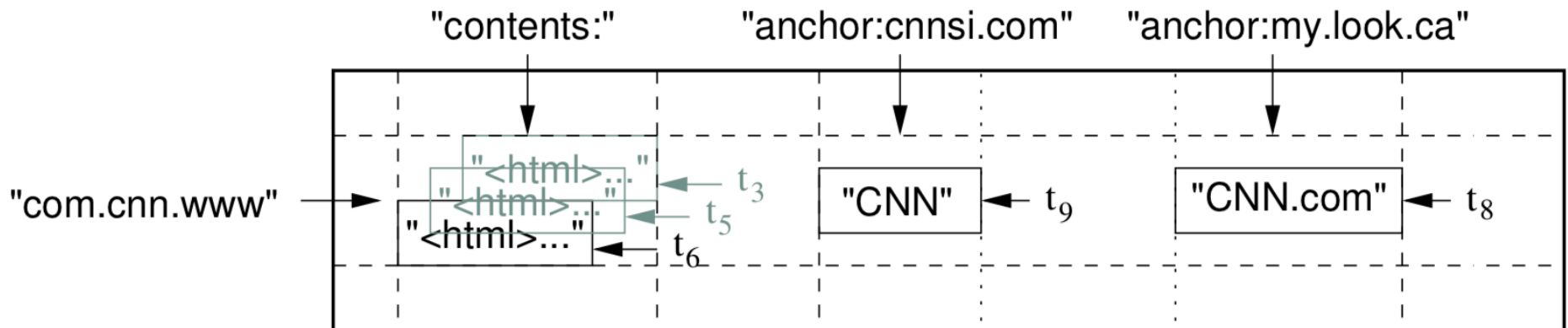
Несколько примеров NoSQL СУБД

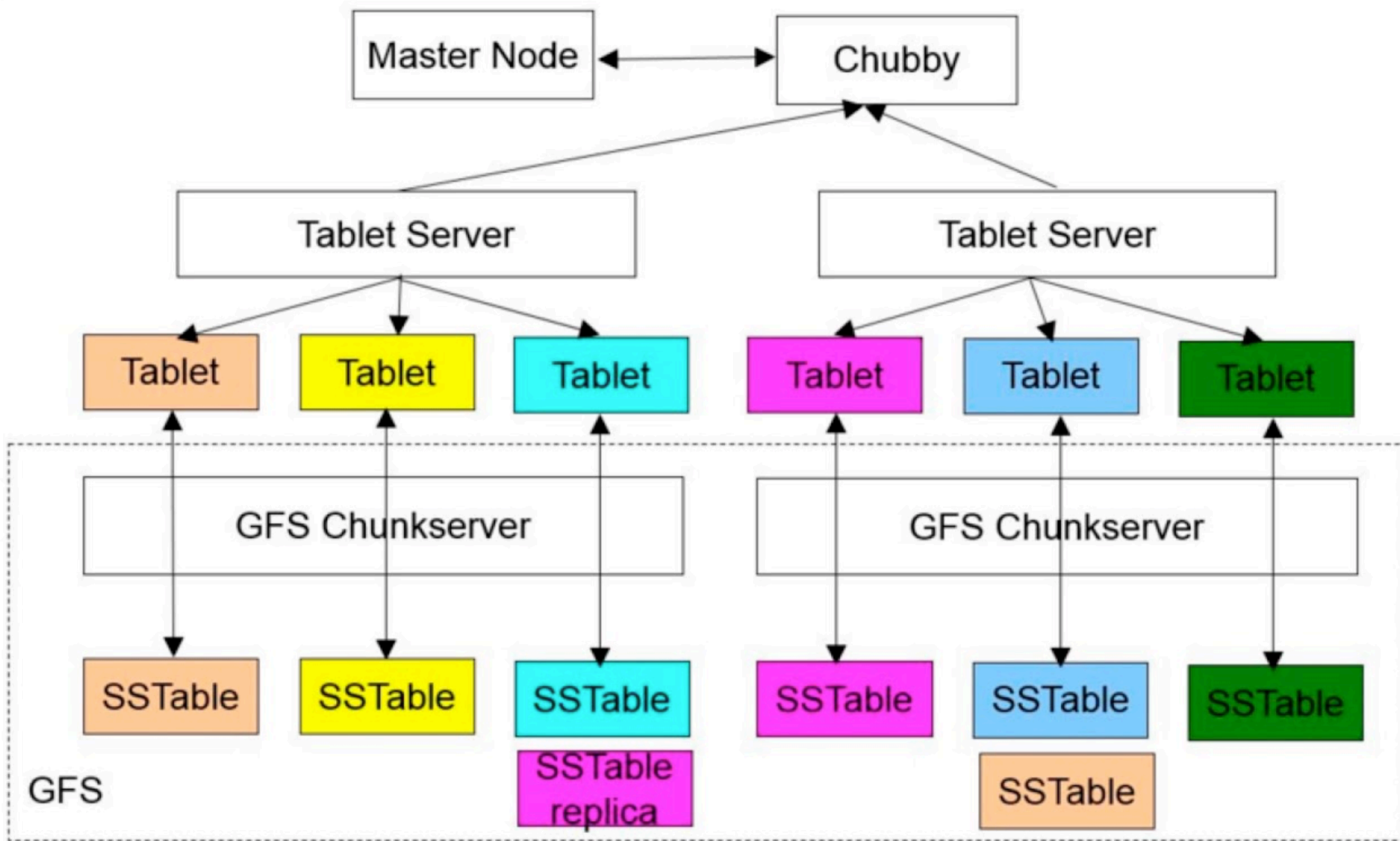
- Google Bigtable / Apache HBase
- Cassandra / Scylla
- Elasticsearch / Solr
- Aerospike

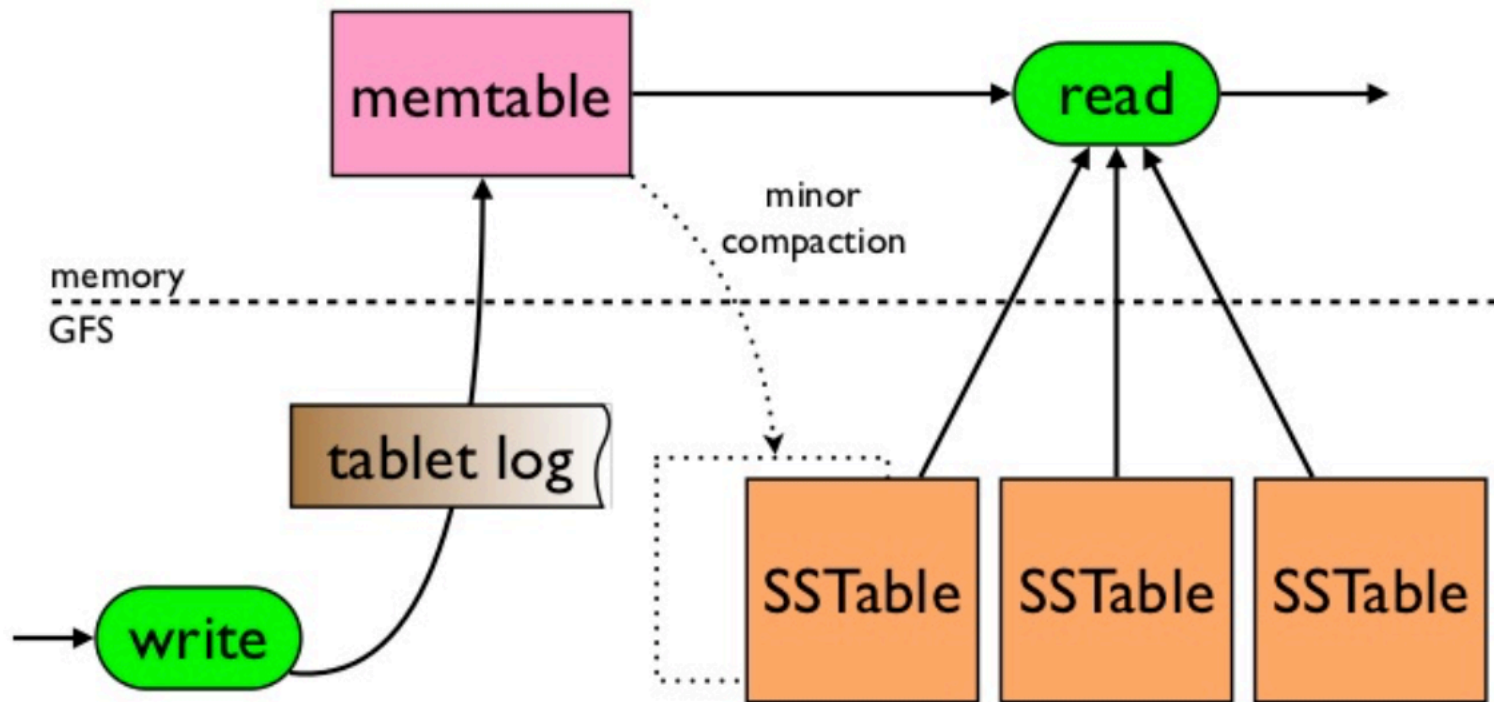
- Google Bigtable, 2004 год, для хранения данных основных сервисов таких как Search, Gmail, Maps
- Активно использует два других внутренних компонента Google: Google File System (GFS, распределенная файловая система) и Chubby (распределенный менеджер блокировок)
- Модель данных: многомерная отсортированная hashmap
- Bigtable: A Distributed Storage System for Structured Data – публикация 2006-го года

- Apache HBase, 2008 год, реализация по публикации выше (компания Powerset, то что впоследствии стало Microsoft Bing), Java
- Использует HDFS вместо GFS и Zookeeper вместо Chubby
- Совместим с Bigtable вплоть до API (Google Cloud Datastore изначально предоставлял доступ по HBase API)

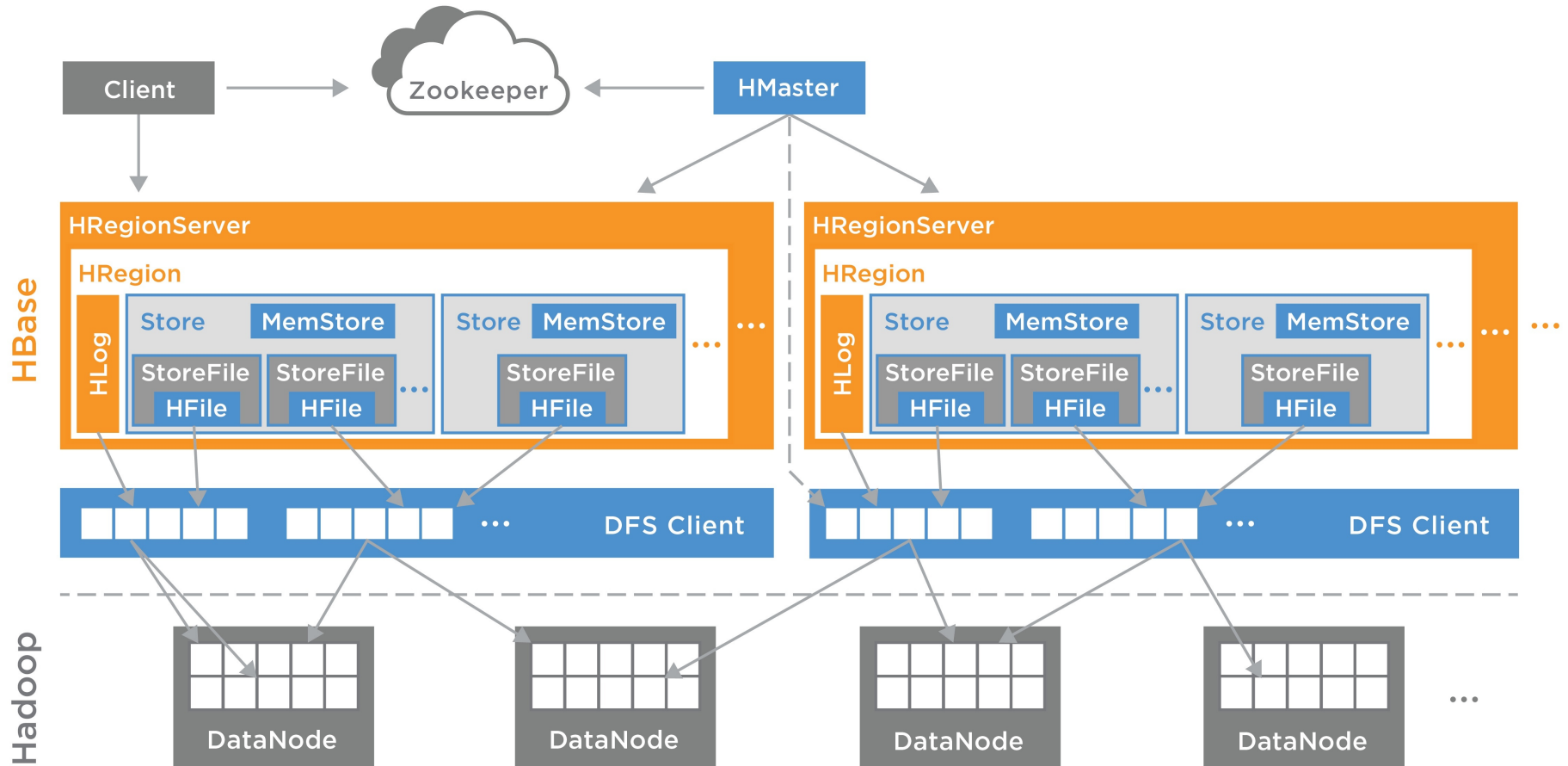
- Rowkey – ключ строки
- Columnfamily – префикс семейства колонок
- Column – полное имя колонки
- t – timestamp времени изменения
- Данные упорядочены по ключу строки!







Особенности HBase



- Если вы делаете это первый раз – скорее всего у вас плохой дизайн rowkey, читайте [документацию](#)
- Если вам нужен SQL для OLTP задач – используйте Apache Phoenix
- Если вам нужен SQL для аналитических задач – не используйте HBase (для дашбордов можно использовать Apache Kylin)

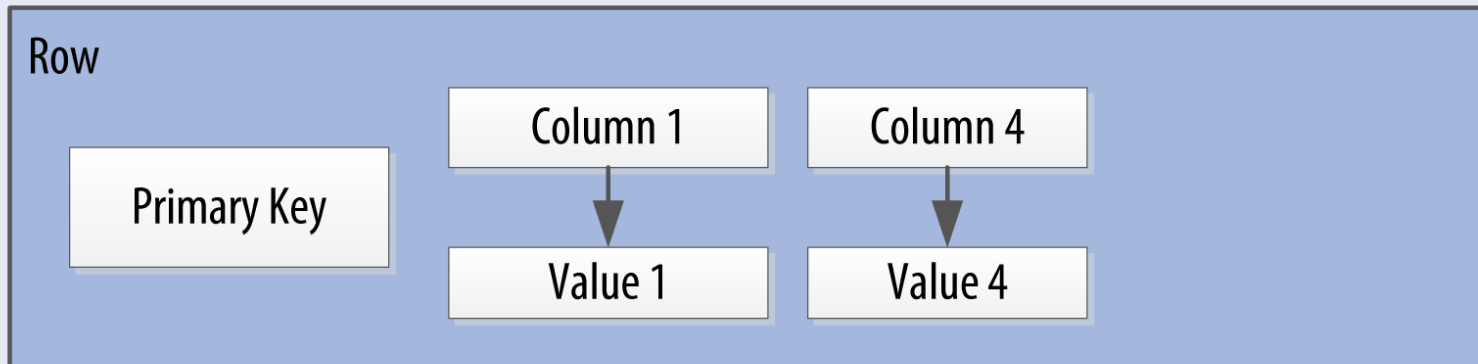
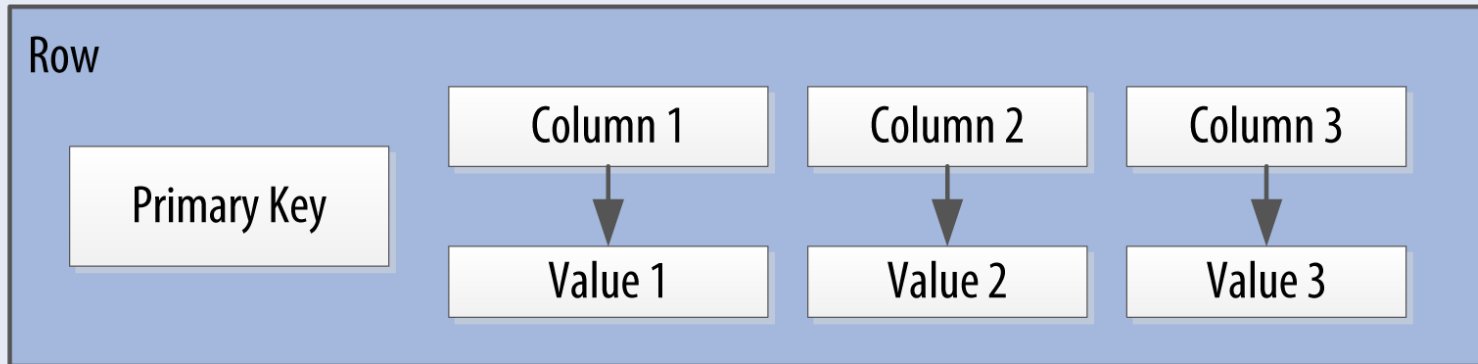
- HBase хранит данные в HDFS, HDFS не предоставляет изоляцию IO ресурсов
- Имеет смысл думать о профиле нагрузки на HBase в контексте «типа кластера»: операционный кластер для low latency нагрузки, аналитический кластер для длинных сканов
- Если у вас много чтения и много данных – изучайте BlockCache (on-heap), BucketCache (off-heap), документацию и код, тюнинг кешей творит чудеса

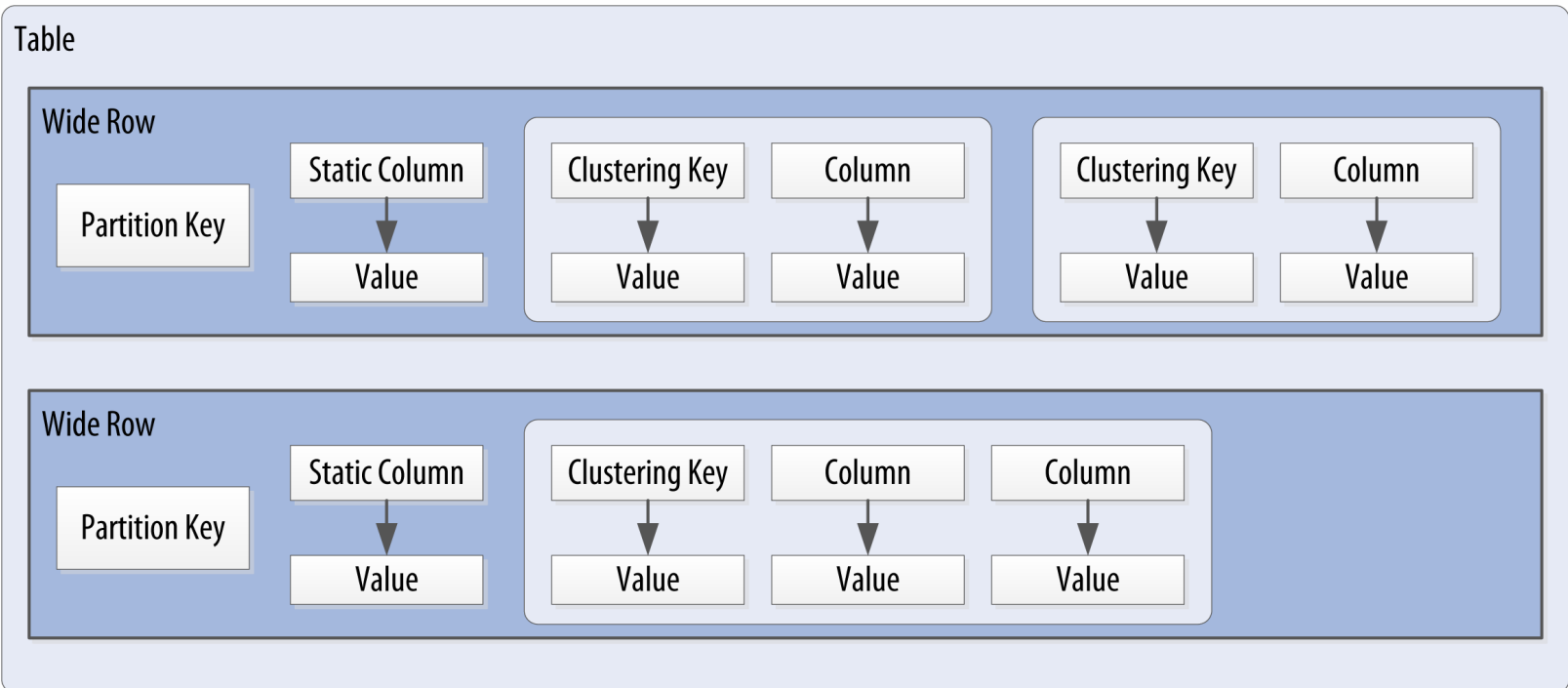
- Facebook Cassandra, 2008 (от авторов Amazon Dynamo), Java
- Wide-column store с некоторыми интересными особенностями
- Равноправные ноды (без мастера, и без зукипера)
- Встроенная репликация данных (даже со знанием иерархии центров обработки данных)
- Масштабирование и отказоустойчивость с прицелом на always online
- Eventually consistent! (хотя можно выбирать уровень целостности, фундаментально – Last Writer Wins)
- Поддерживается ASF и компанией Datastax
- Scylla – реализация дизайна Cassandra с поддержкой API на языке C++

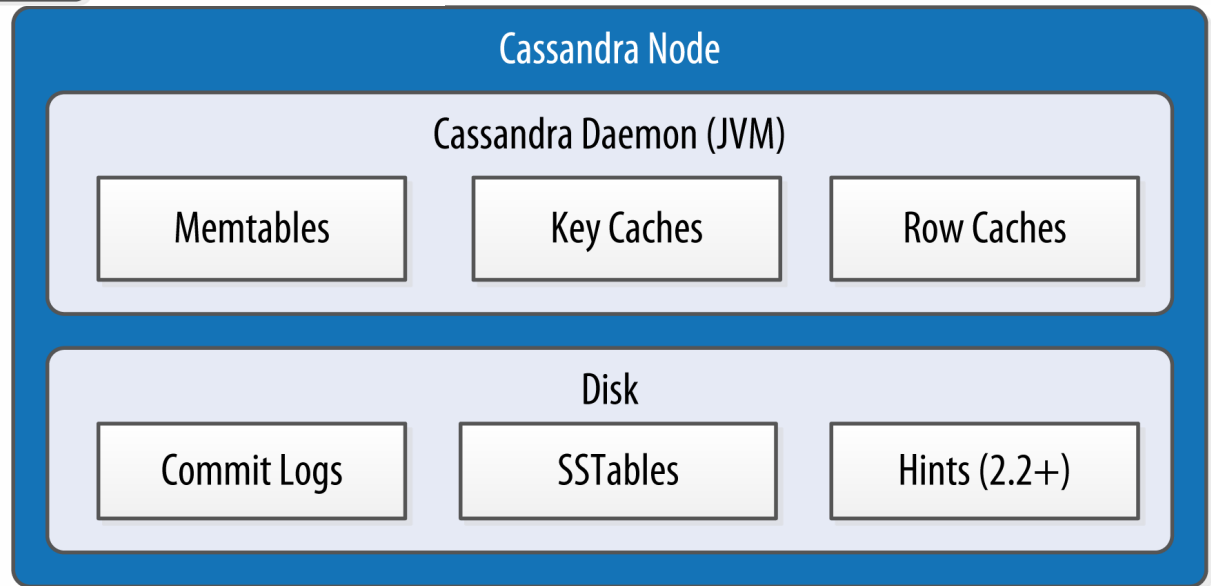
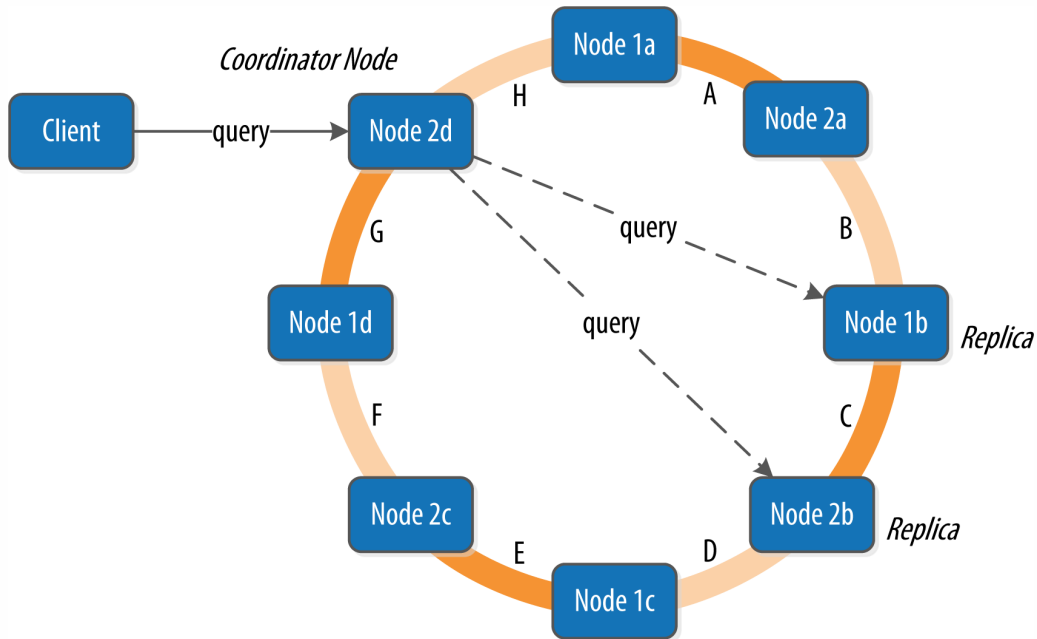
- Amazon Динамо – внутреннее eventually consistent KV хранилище в компании Amazon (не путать с DynamoDB)
- Используется в том числе для работы реализации S3
- Вторая важная веха в NoSQL/Bigdata СУБД движении, сформировала такие дизайны как Cassandra, Riak
- В 2007-ом Амазон выпускает публикацию о дизайне Динамо, которая предлагает решать задачи распределенных систем следующими технологиями:
 - Разделение данных: предлагается решать при помощи консистентного хэширования
 - Высокодоступная запись: обеспечивается алгоритмом векторных часов с реконсиляцией во время чтения *
 - Временные сбои: решаются плавающим кворумом (sloppy quorum)
 - Восстановление при потере узла: выполняется за счет синхронизации хэш-деревьев Меркла в фоне (anti-entropy)
 - Членство в кластере и определение сбоев: gossip-based протокол

*) Не используется в Cassandra

Table







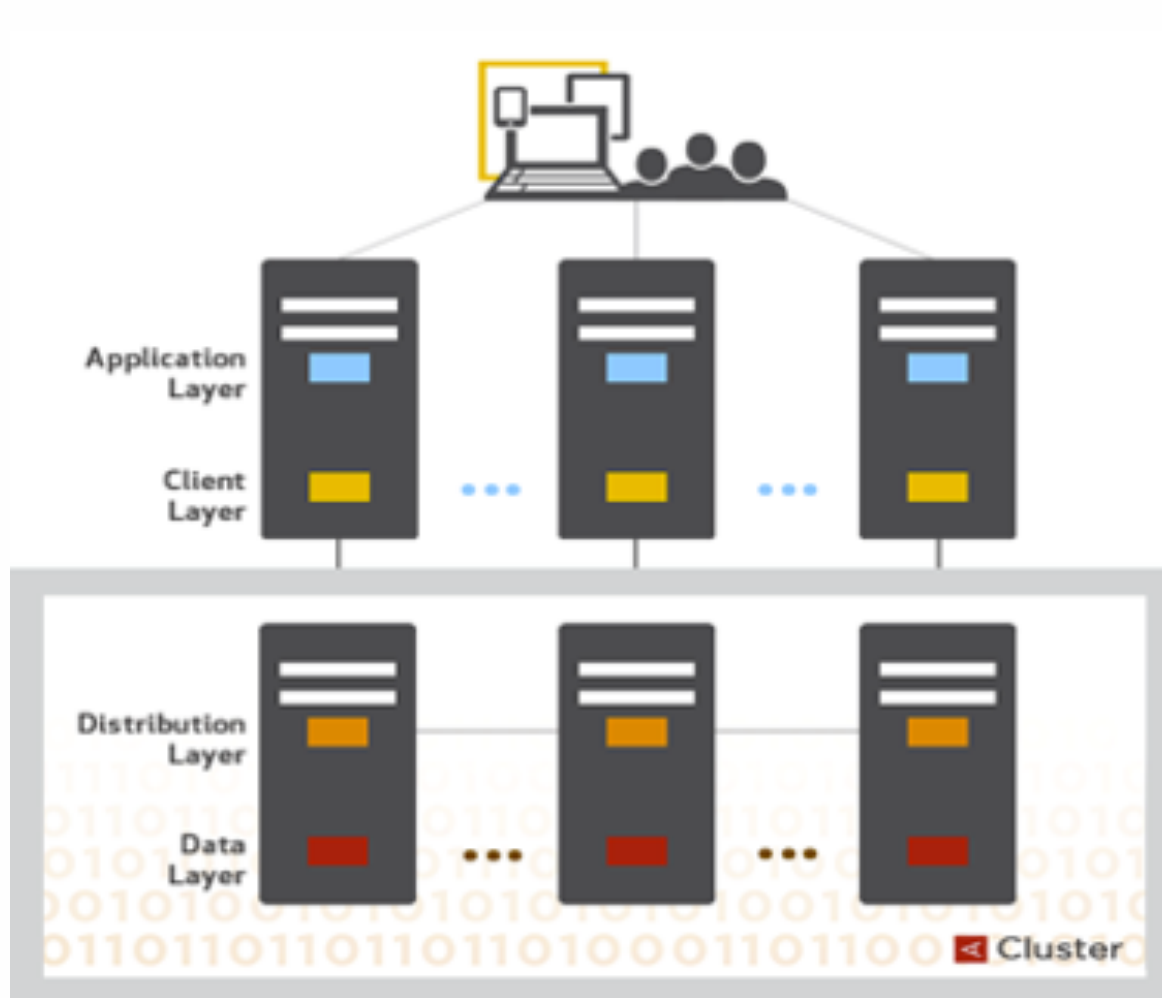
- Из-за богатства возможностей тюнинга (кластеринг, кэши, вторичные индексы) и особенностей реализации модели целостности лучше доверить моделирование данных [профессионалам](#)
- Рекомендуемая книга про моделирование и прочие особенности [Cassandra: The Definitive Guide, 2nd Edition](#)
- Довольно сложна операционно, опсов не обижать 😊
- Обратить внимание на то как делается batch load, традиционно это слабое место (использовать bulk loader, а не batch!)

- Elasticsearch, 2010, Java
- Распределенная система полнотекстового поиска на основе библиотеки Lucene
- Распределяет данные при помощи хэша (от задаваемого значения routing)
- Elasticsearch вошел в ELK stack – Elasticsearch Logstash Kibana – очень популярное решение для управления логами и другими слабоструктурированными событиями
- Из-за популярности ELK компания Elastic.co значительно развила непоисковый функционал, в том числе:
 - Компонент визуализации Kibana, с разделением пользователей и другими корпоративными функциями
 - Функции агрегации результатов
 - GET в режиме реального времени (позволяет использовать как NoSQL document store)
- Apache Solr, 2006-2008, Java
- Распределенная система полнотекстового поиска на основе библиотеки Lucene
- Намного меньше заточена под общее хранение, но [местами лучше Elasticsearch как индекс](#)

- Aerospike, 2012, ANSI C
- Изначально in-memory key-value store, теперь с персистентностью на флэш
- Развивается активно, но надо смотреть на разные релизы, коммерческий и открытый

- Namespace – как БД/схема в обычных СУБД, контролирует где хранятся ключи, время жизни, и количество реплик
- Sets – как таблица в БД, некоторые строки могут не принадлежать ни одному множеству
- Bins – колонки в строке





№SQL СУБД в жизни дата инженера

Представим себе аналитическую систему, она создает data product - некую таблицу, которая используется для получения бизнес-ценность?

1. Отчет / график для человека чтобы принять или подтвердить решение
2. Таблица для другого аналитического процесса (обучение модели, обмен данными)
3. Вектор значений для приложения для каких-то расчетов:
 1. Провести скоринг/предоставить результаты скоринга
 2. Рекомендуемое предложение клиенту
 3. Профиль нагрузки на базовую станцию
 4. История использования конкретного автомобиля

Рассмотри два кейса для NoSQL СУБД:

- Операционализация результатов аналитики / serving layer: выдача вектора значений по конкретному ключу
- Поддержка стриминга

- Опыт у вашей компании
- Производительность и масштабируемость
- Поддержка пакетной загрузки, наличие интеграций на уровне схем
- Дополнительные требования (вторичные индексы, FTS и прочее)
- Простота

По сути требуется OLTP СУБД для конкретного приложения, обычно два вида нагрузки:

- Обогащение события, тогда смотри первый кейс
- Хранение состояния, тогда важны внешние интеграции

В этом сценарии это обычный выбор СУБД под конкретные задачи

Домашнее задание

1 Мы разрабатываем сервис который показывает другим сервисам внутри нашей компании Lifetime Value клиента (по его идентификатору). Мы решили использовать Aerospike в самой простой редакции.

2 Разработайте скрипт на python который содержит такие методы:

```
def add_customer(customer_id, phone_number, lifetime_value)
def get_ltv_by_id(customer_id)
def get_ltv_by_phone(phone_number)
```



Срок – 2019.07.29 09:00

Отметьте 3 пункта,
которые вам
запомнились с вебинара

- Что вы будете применять в работе из сегодняшнего вебинара?

Следующий вебинар

Тема: SQL-доступ к данным. Apache Hive.



Среда 2019.07.17 в 20.00



Ссылка на вебинар будет в ЛК за 15 минут

**Заполните, пожалуйста,
опрос о занятии**



**Спасибо
за внимание!**





ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ