

# Деплой и управление конфигурацией с Ansible

# Проект *infra* и проверка ДЗ

- Создайте новую ветку в вашем инфраструктурном репозитории для выполнения данного ДЗ. Т.к. это второе задание, посвященное работе с Ansible, то ветку назовите **ansible-2**.
- Проверка данного ДЗ будет производиться через Pull Request ветки с ДЗ к ветке **master**.
- После того, как один из преподавателей сделает approve пул реквеста, ветку с ДЗ можно смерджить.

# План

- Используем плейбуки, хендлеры и шаблоны для конфигурации окружения и деплоя тестового приложения. Подход один плейбук, один сценарий (play)
- Аналогично один плейбук, но много сценариев
- И много плейбуков.
- Изменим провижн образов Packer на Ansible-плейбуки

# Но сначала ...

Если вы настраивали в ДЗ по Terraform провижининг приложения (второе задание со ★), то сейчас необходимо:

- Либо выключить его с помощью переменной, если это было предусмотрено
- Либо закомментировать или удалить код провижининга для `app` и `db` модулей

# Один playbook, один сценарий

# Плейбуки

Запуск отдельных команд из терминала на удаленном хосте при помощи Ansible не раскрывает преимуществ этого инструмента.

Основное преимущество Ansible заключается в том, что данный инструмент позволяет нам применять практику IaC, давая возможность декларативно описывать желаемое состояние наших систем в виде кода.

Код Ansible хранится в YAML файлах, называемых **плейбуками (playbooks)** в терминологии Ansible.

# Создание плейбука

Создадим плейбук для управления конфигурацией и деплоя нашего приложения. Для этого создайте файл `reddit_app.yml` в директории `./ansible`.

Чтобы не запускать в репу временные файлы Ansible, добавим в файл `.gitignore` следующую строку:

```
*.retry
```

# Сценарий плейбука

Плейбук может состоять из одного или нескольких **сценариев (plays)**.

Сценарий позволяет группировать набор *заданий (tasks)*, который Ansible должен выполнить на конкретном хосте (или группе).

В нашем плейбуке мы будем использовать один сценарий для управления конфигурацией обоих хостов (приложения и БД).

# Сценарий для MongoDB

Файл `ansible/reddit_app.yml`:

```
---  
- name: Configure hosts & deploy application # <-- Словесное описание сценария  
  (name)  
  hosts: all # <-- Для каких хостов будут выполняться описанные ниже задачи  
  (hosts)  
  tasks: # <-- Блок задач (заданий), которые будут выполняться для данных  
  ХОСТОВ
```

# Управление MongoDB

По умолчанию MongoDB слушает на *localhost* (127.0.0.1) и наше тестовое приложение работало без дополнительных настроек БД, когда приложение и БД находились на одном инстансе.

Т.к. мы вынесли MongoDB на отдельный инстанс, то нам потребуется изменить конфигурацию MongoDB, указав ей слушать на имеющемся сетевом интерфейсе доступном для инстанса приложения, в противном случае наше приложение не сможет подключиться к БД.

# Сценарий для MongoDB

Используем модуль `template`, чтобы скопировать параметризованный локальный конфиг файл MongoDB на удаленный хост по указанному пути. Добавим `task` в файл `ansible/reddit_app.yml`:

```
---
- name: Configure hosts & deploy application
  hosts: all
  tasks:
    - name: Change mongo config file
      become: true # <-- Выполнить задание от root
      template:
        src: templates/mongod.conf.j2 # <-- Путь до локального файла-шаблона
        dest: /etc/mongod.conf # <-- Путь на удаленном хосте
        mode: 0644 # <-- Права на файл, которые нужно установить
```

# Сценарий для MongoDB

Для каждого из наших задач сразу будем определять тег, чтобы иметь возможность запускать отдельные задачи, имеющие определенный тег, а не весь сценарий сразу.

Файл `ansible/reddit_app.yml`:

```
---
- name: Configure hosts & deploy application
  hosts: all
  tasks:
    - name: Change mongo config file
      become: true
      template:
        src: templates/mongod.conf.j2
        dest: /etc/mongod.conf
        mode: 0644
      tags: db-tag # <-- Список тэгов для задачи
```

# Шаблон конфига MongoDB

Создадим директорию `templates` внутри директории `ansible`. В директории `ansible/templates` создадим файл `mongod.conf.j2` (расширение `.j2` будет напоминать нам, что данный файл является шаблоном).

Вставим в данный шаблон параметризованный конфиг для MongoDB (см. следующий слайд).

Т.к. в нашем случае нас интересует возможность управления адресом и портом, на котором слушает БД, то мы параметризуем именно эти параметры конфигурации.

# Шаблон конфига MongoDB

Файл `templates/mongod.conf.j2`. Содержимое можно скопировать [из данного gist](#)

```
# Where and how to store data.
storage:
  dbPath: /var/lib/mongodb
  journal:
    enabled: true

# Where to write logging data.
systemLog:
  destination: file
  logAppend: true
  path: /var/log/mongodb/mongod.log

# Network interfaces
net:
  # default - один из фильтров Jinja2, он задает значение по умолчанию,
  # если переменная слева не определена
  port: {{ mongo_port | default('27017') }}
  bindIp: {{ mongo_bind_ip }} # <-- Подстановка значения переменной
```

# Пробный прогон

Применение плейбука к хостам осуществляется при помощи команды `ansible-playbook`.

У этой команды есть опция (`--check`) которая позволяет произвести "пробный прогон" плейбука.

Пробный прогон позволяет посмотреть, какие изменения произойдут на хосте(ах) в случае применения плейбука (похоже на `terraform plan`), а также указывает на ошибки синтаксиса, если они есть.

# Пробный прогон

```
$ ansible-playbook reddit_app.yml --check --limit db

...

TASK [Change mongo config file] *****
fatal: [dbserver]: FAILED! => {"changed": false, "failed": true, "msg":
"AnsibleUndefinedVariable: 'mongo_bind_ip' is undefined"}
  to retry, use: --limit @/Users/user/hw11/ansible/reddit_app.retry

PLAY RECAP *****
dbserver                : ok=1    changed=0    unreachable=0    failed=1
```

**--limit** - ограничиваем группу хостов, для которых применить плейбук

**AnsibleUndefinedVariable** - Ошибка ! Переменная, которая используется в шаблоне не определена

# Определение переменных

Определим значения переменных в нашем плейбуке. Задавать переменную для порта не будем, т.к. нас устраивает значение по умолчанию, которое мы задали в шаблоне.

```
---
- name: Configure hosts & deploy application
  hosts: all
  vars:
    mongo_bind_ip: 0.0.0.0 # <-- Переменная задается в блоке vars
  tasks:
    - name: Change mongo config file
      become: true
      template:
        src: templates/mongod.conf.j2
        dest: /etc/mongod.conf
        mode: 0644
      tags: db-tag
```

# Повторим проверку плейбука

```
$ ansible-playbook reddit_app.yml --check --limit db

PLAY [Configure hosts & deploy application] *****

TASK [Gathering Facts] *****
ok: [dbserver]

TASK [Change mongo config file] *****
changed: [dbserver]

PLAY RECAP *****
dbserver                : ok=2    changed=1    unreachable=0    failed=0
```

Теперь проверка должна пройти успешно. Пробный прогон показывает нам, что task с описанием "*Change mongo config file*" изменит свое состояние для хоста **dbserver**, что означает, что на этом хосте произойдут изменения относительно его текущего состояния.

# Handlers

Handlers похожи на задачи, однако запускаются только по оповещению от других задач.

Task шлет оповещение handler-у в случае, когда он меняет свое состояние. По этой причине handlers удобно использовать для перезапуска сервисов.

Это, например, позволяет перезапускать сервис, только в случае если поменялся его конфиг-файл.

# Handlers

Изменение конфигурационного файла MongoDB требует от нас перезапуска БД для применения конфигурации. Используем для этой задачи *handler*.

Определим handler для рестарта БД и добавим вызов handler-а в созданный нами task.

# Добавим handlers

Файл `ansible/reddit_app.yml`:

```
- name: Configure hosts & deploy application
  hosts: all
  vars:
    mongo_bind_ip: 0.0.0.0
  tasks:
    - name: Change mongo config file
      become: true
      template:
        src: templates/mongod.conf.j2
        dest: /etc/mongod.conf
        mode: 0644
      tags: db-tag
      notify: restart mongod
  handlers: # <-- Добавим блок handlers и задачу
    - name: restart mongod
      become: true
      service: name=mongod state=restarted
```

# Применим плейбук

Для начала сделаем пробный прогон, и убедимся, что нет ошибок:

```
$ ansible-playbook reddit_app.yml --check --limit db
```

# Применим плейбук

Применим наш плейбук:

```
$ ansible-playbook reddit_app.yml --limit db

PLAY [Configure hosts & deploy application] *****

TASK [Gathering Facts] *****
ok: [dbserver]

TASK [Change mongo config file] *****
changed: [dbserver]

RUNNING HANDLER [restart mongod] *****
changed: [dbserver]

PLAY RECAP *****
dbserver           : ok=3    changed=2    unreachable=0    failed=0
```

# Настройка инстанса приложения

# Unit для приложения

Вспомним, как на предыдущих занятиях мы уже копировали unit-файл для сервера Puma, чтобы управлять сервисом и добавить его в автостарт. Теперь скопируем unit-файл на инстанс приложения, используя Ansible.

Создайте директорию `files` внутри директории `ansible` и добавьте туда файл `puma.service`. Файл доступен по [этой ссылке](#)

Обратите внимание, что unit-файл изменился

# Unit для приложения

Добавим в наш сценарий task для копирования unit-файла на хост приложения. Для копирования простого файла на удаленный хост, используем модуль `copy`, а для настройки автостарта Puma-сервера используем модуль `systemd`.

```
tasks:
  - name: Change mongo config file
  ...
  - name: Add unit file for Puma
    become: true
    copy:
      src: files/puma.service
      dest: /etc/systemd/system/puma.service
    tags: app-tag
    notify: reload puma

  - name: enable puma
    become: true
    systemd: name=puma enabled=yes
    tags: app-tag
```

# Unit для приложения

Не забудем добавить новый *handler*, который укажет `systemd`, что `unit` для сервиса изменился и его следует перечитать:

```
handlers:  
- name: restart mongod  
  become: true  
  service: name=mongod state=restarted  
  
- name: reload puma  
  become: true  
  systemd: name=puma state=restarted
```

# Unit для приложения

Как уже упоминалось, unit-файл для вебсервера изменился.

В него добавилась строка чтения переменных окружения из файла:

```
EnvironmentFile=/home/appuser/db_config
```

Через переменную окружения мы будем передавать адрес инстанса БД, чтобы приложение знало, куда ему обращаться для хранения данных.

# Добавим шаблон для приложения

Создадим шаблон в директории `templates/db_config.j2` куда добавим следующую строку:

```
DATABASE_URL={{ db_host }}
```

Как видим, данный шаблон содержит присвоение переменной `DATABASE_URL` значения, которое мы передаем через Ansible переменную `db_host`.

# Шаблон приложения

Добавим таск для копирования созданного шаблона:

```
- name: Add unit file for Puma
...
- name: Add config for DB connection
  template:
    src: templates/db_config.j2
    dest: /home/appuser/db_config
  tags: app-tag

- name: enable puma
  become: true
  systemd: name=puma enabled=yes
  tags: app-tag
```

# Зададим переменную

И не забудем определить переменную:

```
---  
- name: Configure hosts & deploy application  
  hosts: all  
  vars:  
    mongo_bind_ip: 0.0.0.0  
    db_host: 10.132.0.2 # <-- подставьте сюда ваш IP  
  tasks:  
...
```

Переменной `db_host` присваиваем значение внутреннего IP-адреса инстанса базы данных. Этот адрес можно посмотреть в консоли GCP, используя `terraform show` или команду `gcloud`.

Неплохо бы вынести эту информацию в *output-переменную* в Terraform

# Настройка инстанса приложения

Пробный прогон:

```
$ ansible-playbook reddit_app.yml --check --limit app --tags app-tag
```

Применим наши задачи плейбука с тегом **app-tag** для группы ХОСТОВ **app**:

```
$ ansible-playbook reddit_app.yml --limit app --tags app-tag
```

# Настройка инстанса приложения

```
$ ansible-playbook reddit_app.yml --limit app --tags app-tag
...
TASK [Add unit file for Puma] *****
changed: [appserver]

TASK [Add config for DB connection] *****
changed: [appserver]

TASK [enable puma] *****
changed: [appserver]

RUNNING HANDLER [reload puma] *****
changed: [appserver]

PLAY RECAP *****
appserver           : ok=5    changed=4    unreachable=0    failed=0
```

# Деплой

# Деплой

Добавим еще несколько задач в сценарий нашего плейбука.

Используем модули `git` и `bundle` для клонирования последней версии кода нашего приложения и установки зависимых Ruby Gems через `bundle`.

# Деплой кода и установка зависимостей

Файл `ansible/reddit_app.yml`:

```
tasks:
...
- name: Fetch the latest version of application code
  git:
    repo: 'https://github.com/express42/reddit.git'
    dest: /home/appuser/reddit
    version: monolith # <-- Указываем нужную ветку
    tags: deploy-tag
    notify: reload puma

- name: Bundle install
  bundler:
    state: present
    chdir: /home/appuser/reddit # <-- В какой директории выполнить команду
bundle
  tags: deploy-tag
```

# Выполняем деплой

```
$ ansible-playbook reddit_app.yml --check --limit app --tags deploy-tag
$ ansible-playbook reddit_app.yml --limit app --tags deploy-tag
...
TASK [Fetch the latest version of application code] *****
changed: [appserver]

TASK [bundle install] *****
changed: [appserver]

RUNNING HANDLER [reload puma] *****
changed: [appserver]

PLAY RECAP *****
appserver          : ok=4    changed=3    unreachable=0    failed=0
```

# Проверяем работу приложения

Добавьте один пост, чтобы убедиться в отсутствии проблем с БД и работоспособности приложения:

🌐 35.189.243.19:9292

Monolith Reddit

Post successfully published

^

0

v

**We just deployed our application! Congrats!**

[Go to the link](#)

# Один плейбук, несколько сценариев

# Плейбуки

В предыдущей части мы создали один плейбук, в котором определили один сценарий (play) и, как помним, для запуска нужных задач на заданной группе хостов мы использовали опцию `--limit` для указания группы хостов и `--tags` для указания нужных задач.

Очевидна проблема такого подхода, которая состоит в том, что мы должны помнить при каждом запуске плейбука, на каком хосте какие задачи мы хотим применить, и передавать это в опциях командной строки.

Давайте попробуем разбить наш сценарий на несколько и посмотрим, как это изменит ситуацию.

# Сценарий для MongoDB

Создадим новый файл `reddit_app2.yml` в директории `ansible`. Определим в нем несколько сценариев (plays), в которые объединим задачи, относящиеся к используемым в плейбуке тегам.

Определим отдельный сценарий для управления конфигурацией MongoDB. Будем при этом использовать уже имеющиеся наработки из `reddit_app.yml` плейбука.

# Сценарий для MongoDB

Скопируем определение сценария из `reddit_app.yml` и всю информацию, относящуюся к настройке MongoDB, которая будет включать в себя задачи, хендлеры и переменные.

Помним, что задачи для настройки MongoDB приложения мы помечали тегом `db-tag`.

# Сценарий для MongoDB

Файл `ansible/reddit_app2.yml` ([ссылка на gist](#)):

```
# Данный сценарий мы составляем только для MongoDB, может стоит поменять
# описание?
- name: Configure hosts & deploy application
  # Применять сценарий мы хотим только к серверам группы db или ко всем?
  hosts: all
  vars:
    mongo_bind_ip: 0.0.0.0
  tasks:
    - name: Change mongo config file
      become: true
      template:
        src: templates/mongod.conf.j2
        dest: /etc/mongod.conf
        mode: 0644
      tags: db-tag # <-- нужен ли нам здесь тег?
      notify: restart mongod

  handlers:
    - name: restart mongod
      become: true
      service: name=mongod state=restarted
```

# Сценарий для MongoDB

Итак:

- Изменим словесное описание
- Укажем нужную группу хостов
- Уберем теги из задач и определим тег на уровне сценария, чтобы мы могли запускать сценарий, используя тег.

Также заметим, что **все** наши задачи требуют выполнения из-под пользователя `root`, поэтому нет смысла их указывать для каждого `task`.

- Вынесем `become: true` на уровень сценария.

# Результат

Файл `ansible/reddit_app2.yml` ([ссылка на gist](#))

```
- name: Configure MongoDB
  hosts: db
  tags: db-tag
  become: true
  vars:
    mongo_bind_ip: 0.0.0.0
  tasks:
    - name: Change mongo config file
      template:
        src: templates/mongod.conf.j2
        dest: /etc/mongod.conf
        mode: 0644
      notify: restart mongod

  handlers:
    - name: restart mongod
      service: name=mongod state=restarted
```

# Сценарий для App

Аналогичным образом определим еще один сценарий для настройки инстанса приложения.

Скопируем еще раз определение сценария из `reddit_app.yml` и всю информацию относящуюся к настройке инстанса приложения, которая будет включать в себя задачи, хендлеры и переменные.

Помним, что задачи для настройки инстанса приложения мы помечали тегом `app-tag`. Вставим скопированную информацию в `reddit_app2.yml` следом за сценарием для MongoDB.

# Сценарий для App

Файл `ansible/reddit_app2.yml` ([ссылка на gist](#)):

```
...
- name: Configure hosts & deploy application # <-- Изменить плейбук надо здесь
  hosts: all # <-- Изменить плейбук надо здесь
  vars:
    db_host: 10.132.0.2
  tasks:
    - name: Add unit file for Puma
      become: true # <-- Изменить плейбук надо здесь
      copy:
        src: files/puma.service
        dest: /etc/systemd/system/puma.service
      tags: app-tag # <-- Изменить плейбук надо здесь
      notify: reload puma
...
# Продолжение на следующем слайде
```

# Сценарий для App

```
# Начало на предыдущем слайде
...
- name: Add config for DB connection
  template:
    src: templates/db_config.j2
    dest: /home/appuser/db_config
  tags: app-tag # <-- Изменить плейбук надо здесь

- name: enable puma
  become: true # <-- Изменить плейбук надо здесь
  systemd: name=puma enabled=yes
  tags: app-tag # <-- Изменить плейбук надо здесь

handlers:
- name: reload puma
  become: true # <-- Изменить плейбук надо здесь
  systemd: name=puma state=restarted
```

# Сценарий для App

- Изменим словесное описание
- Укажем нужную группу хостов
- Уберем теги из задач и определим тег на уровне сценария, чтобы мы запускать сценарий, используя тег.
- Также заметим, что большинство из наших задач требуют выполнения из-под пользователя **root**, поэтому вынесем **become: true** на уровень сценария.
- В задаче, который копирует конфиг-файл в домашнюю директорию пользователя **appuser**, явно укажем пользователя и владельца файла.

# Результат

Файл `ansible/reddit_app2.yml` ([ссылка на gist](#)):

```
- name: Configure App
  hosts: app
  tags: app-tag
  become: true
  vars:
    db_host: 10.132.0.2
  tasks:
    - name: Add unit file for Puma
      copy:
        src: files/puma.service
        dest: /etc/systemd/system/puma.service
      notify: reload puma
```

...

*# Продолжение на следующем слайде*

# Результат

*# Начало на предыдущем слайде*

...

- name: Add config for DB connection

  - template:

    - src: templates/db\_config.j2

    - dest: /home/appuser/db\_config

    - owner: appuser

    - group: appuser

- name: enable puma

  - systemd: name=puma enabled=yes

handlers:

- name: reload puma

  - systemd: name=puma state=restarted

# Пересоздадим инфраструктуру

Для чистоты проверки наших плейбуков пересоздадим инфраструктуру окружения **stage**, используя команды:

```
$ terraform destroy  
$ terraform apply -auto-approve=false
```

# Проверим работу сценариев

Перед проверкой не забудьте изменить внешние IP-адреса инстансов в инвентори файле `ansible/inventory` и переменную `db_host` в сценарии приложения.

```
$ ansible-playbook reddit_app2.yml --tags db-tag --check
$ ansible-playbook reddit_app2.yml --tags db-tag

PLAY [Configure MongoDB] *****

TASK [Gathering Facts] *****
ok: [dbserver]

TASK [Change mongo config file] *****
changed: [dbserver]

RUNNING HANDLER [restart mongod] *****
changed: [dbserver]
...
```

# Проверим работу сценариев

Обратите внимание, что теперь при вызове команд нам *не нужно указывать явно, на каких хостах запускать плейбук.*

При запуске команды мы *указываем тег*, который ссылается на конкретный сценарий.

```
$ ansible-playbook reddit_app2.yml --tags app-tag --check
$ ansible-playbook reddit_app2.yml --tags app-tag
```



# Проверим работу сценариев

```
PLAY [Configure MongoDB] *****

TASK [Gathering Facts] *****
ok: [dbserver]

PLAY [Configure App] *****

TASK [Gathering Facts] *****
ok: [appserver]

TASK [Add unit file for Puma] *****
changed: [appserver]

TASK [Add config for DB connection] *****
changed: [appserver]

TASK [enable puma] *****
changed: [appserver]

...
```

# Сценарий для деплоя

Самостоятельно, по аналогии с предыдущими заданиями:

- Добавьте сценарий для деплоя приложения в плейбук `reddit_app2.yml`
- Проверьте, что при его выполнении происходит деплой приложения
- Убедитесь, что приложение доступно по внешнему IP инстанса приложения.

Если возникнут трудности, то подсмотреть, как должен выглядеть конечный плейбук можно в [данном gist](#)

# Проверка сценария

```
$ ansible-playbook reddit_app2.yml --tags deploy-tag --check  
$ ansible-playbook reddit_app2.yml --tags deploy-tag
```

35.195.155.173:9292

Monolith Reddit

Post successfully published



0



We just created a playbook with multiple plays!

[Go to the link](#)

# Несколько плейбуков

# Несколько плейбуков

Описав несколько сценариев для управления конфигурацией инстансов и деплоя приложения, управлять хостами стало немного легче.

Теперь, для того чтобы *применить* *нужную* *часть* конфигурационного кода (сценарий) к нужной группе хостов достаточно лишь указать ссылку на эту часть кода, *используя тег*.

Однако, **есть проблема:**

с ростом числа управляемых сервисов, *будет расти количество различных сценариев* и, как результат, *увеличится объем плейбука*.

Это приведет к тому, что в плейбуке, будет сложно разобраться. Поэтому, следующим шагом попытаемся *разделить наш плейбук* на несколько.

# Несколько плейбуков

В директории `ansible` создадим три новых файла:

- `app.yml`
- `db.yml`
- `deploy.yml`

Заодно переименуем наши предыдущие плейбуки:

- `reddit_app.yml` ➔ `reddit_app_one_play.yml`
- `reddit_app2.yml` ➔ `reddit_app_multiple_plays.yml`

# db.yml

- Из файла `reddit_app_multiple_plays.yml` скопируем сценарий, относящийся к настройке БД, в файл `db.yml`
- При этом, удалим тег определенный в сценарии.

Поскольку мы выносим наши сценарии в отдельные плейбуки, то для запуска нужного нам сценария *достаточно будет указать имя плейбука*, который его содержит. Значит, *тег нам больше не понадобится*.

# db.yml

Файл `ansible/db.yml` ([ссылка на gist](#)):

```
- name: Configure MongoDB
  hosts: db
  # tags: db-tag    <-- ТЭГ нам больше не нужен
  become: true
  vars:
    mongo_bind_ip: 0.0.0.0
  tasks:
    - name: Change mongo config file
      template:
        src: templates/mongod.conf.j2
        dest: /etc/mongod.conf
        mode: 0644
      notify: restart mongod

  handlers:
    - name: restart mongod
      service: name=mongod state=restarted
```

# app.yml

- Аналогично вынесем настройку хоста приложения из `reddit_app_multiple_plays.yml` в отдельный плейбук `app.yml`.
- Не забудем удалить тег, т.к. в нем теперь у нас нет необходимости.

# app.yml

Файл `ansible/app.yml` ([ссылка на gist](#)):

```
- name: Configure App
  hosts: app
  # tags: app-tag <-- ТЭГ нам больше не нужен
  become: true
  vars:
    db_host: 10.132.0.2
  tasks:
    - copy: src=files/puma.service dest=/etc/systemd/system/puma.service
      notify: reload puma
    - name: Add config for DB connection
      template:
        src: templates/db_config.j2
        dest: /home/appuser/db_config
        owner: appuser
        group: appuser
    - systemd: name=puma enabled=yes
  handlers:
    - systemd: name=puma state=restarted
```

# deploy.yml

- Создайте по аналогии плейбук для деплоя приложения
- Очевидно, файл будет называться `deploy.yml`

Если возникнут трудности, то плейбук можно посмотреть в [данном gist](#)

# site.yml

Создадим файл `site.yml` в директории `ansible`, в котором опишем управление конфигурацией всей нашей инфраструктуры. Это будет нашим главным плейбуком, который будет включать в себя все остальные:

Файл `ansible/site.yml`:

```
---  
- import_playbook: db.yml  
- import_playbook: app.yml  
- import_playbook: deploy.yml
```

# Проверка результата

Для чистоты проверки наших плейбуков пересоздадим инфраструктуру окружения **stage**, используя команды:


```
$ terraform destroy  
$ terraform apply -auto-approve=false
```

и проверим работу плейбуков:

Перед проверкой не забудьте изменить внешние IP-адреса инстансов в инвентори файле **ansible/inventory** и переменную **db\_host** в плейбуке **app.yml**:

```
$ ansible-playbook site.yml --check  
$ ansible-playbook site.yml
```

# Проверка результата

 35.195.155.173:9292

Monolith Reddit

**Post successfully published**



0



**We just created multiple playbooks!**

[Go to the link](#)

# Задание со

- Исследуйте возможности использования dynamic inventory для GCP (для этого есть не только `gce.py` 😊).
- Нужно выбрать оптимальное, на ваш взгляд, решение. Решение добавить в PR к основному заданию.
- Использование динамического инвентори означает, что это **должно быть отражено в `ansible.cfg` и плейбуках** (т.е. они должны использовать выбранное решение)

**!** Если вы решили использовать `gce.py`, убедитесь в том, что вы **НЕ закоммитите ключи** сервисного пользователя (файл `*.json`)

# Провижининг в Packer

# Изменим провижининг в Packer

В данной части мы изменим *provision* в Packer и заменим bash-скрипты на Ansible-плейбуки.

Мы уже создали плейбуки для конфигурации и деплоя приложения. Создадим теперь на их основе плейбуки `ansible/packer_app.yml` и `ansible/packer_db.yml`.

Каждый из них должен реализовывать функционал bash-скриптов, которые использовались в Packer ранее.

- `packer_app.yml` - устанавливает Ruby и Bundler
- `packer_db.yml` - добавляет репозиторий MongoDB, устанавливает ее и включает сервис.

# Самостоятельное задание

Опишите с помощью модулей Ansible в плейбуках `ansible/packer_app.yml` и `ansible/packer_db.yml` действия, аналогичные bash-скриптам, которые сейчас используются в нашей конфигурации Packer.

Использовать модули **command** и **shell** нежелательно!

- Документация [по модулям](#)
- Документация по [циклам в Ansible](#)

При возникновении трудностей, готовые плейбуки можно посмотреть в [этом gist](#)

# Интегрируем Ansible в Packer

Заменяем секцию Provision в образе `packer/app.json` на Ansible:

```
"provisioners": [  
  {  
    "type": "ansible",  
    "playbook_file": "ansible/packer_app.yml"  
  }  
]
```

Такие же изменения выполним и для `packer/db.json`:

```
"provisioners": [  
  {  
    "type": "ansible",  
    "playbook_file": "ansible/packer_db.yml"  
  }  
]
```

# Проверяем образы

- Выполните билд образов с использованием нового провижинера.
- На основе созданных **app** и **db** образов запустите **stage** окружение.
- Проверьте, что с помощью плейбука **site.yml** из предыдущего раздела окружение конфигурируется, а приложение деплоится и работает.

P.S. Пути в JSON-файлах **корректны**, билд образов **нужно** производить **из корня репозитория**

P.P.S. Для WSL может понадобиться задать еще пользователя **"user": "appuser"**

# Проверка ДЗ

- Результаты вашей работы находятся в ветке **ansible-2** вашего инфраструктурного репозитория
- В **README** внесите описание того, что сделано
- Создайте Pull Request к ветке **master** (**описание PR нужно заполнять**)
- В ревьюеры можно никого не добавлять
- Добавьте "Labels" **ansible-2** к вашему Pull Request
- После того, как один из преподавателей сделает approve пул реквеста, ветку с ДЗ можно смерджить и закрыть PR

P.S. TravisCI проверяет наличие файлов Ansible, наличие пустой строки в конце файлов, а также валидирует шаблоны пакера.