

Выводы

Мы познакомились со всеми вариантами многозадачной обработки. Давайте еще раз вспомним основные тезисы:

1. Процессы имеют свою изолированную область памяти и исполняются параллельно на разных ядрах вычислительной системы
2. Треды работают внутри процесса. Обращаются одним ядром из-за GIL. Переключение тредов осуществляется средствами ОС
3. Короутины — подпрограммы, работающие внутри 1 процесса и 1 треда. Их управление осуществляется с помощью event loop
4. CPU-операции лучше выполнять с использованием multiprocessing
5. IO bound операции лучше реализовывать методами кооперативной многозадачности, т.е. внутри короутин
6. Максимум производительности с IO-операциями можно получить, инициализировав число процессов, равное числу ядер на компьютере. Внутри процессов следует использовать кооперативную многозадачность