

Цель модуля

После прохождения главы узнаем:

- Что происходит после вызова **await**
- В чем отличие **корутины** от **asyncio.Task** и **asyncio.Future**
- Что такое примитивы синхронизации и зачем они нужны
- Зачем нужны асинхронные очереди
- В каких задачах нужно применять примитивы синхронизации и очереди
- В чем отличие обычных переменных от **context var**

Научимся:

- Запускать корутины и дожидаться их выполнения
- Запускать несколько корутин
- Запускать фоновые задачи
- Передавать данные между корутинами
- Ожидать одну корутину из другой
- Реализовывать отложенную обработку
- Синхронизировать корутины
- Использовать **context var**