

# Ответы

Стоит ли использовать `run_in_executor` с `ProcessPoolExecutor` для выполнения CPU bound операций?

**Да.** CPU bound операции выполняются в другом процессе и не блокируют event loop

Стоит ли использовать `run_in_executor` с `ProcessPoolExecutor` для выполнения IO bound операций?

**Нет.** Использовать можно, но для этой задачи лучше и эффективнее применить `ThreadPoolExecutor`.

Стоит ли использовать `run_in_executor` с `ThreadPoolExecutor` для выполнения IO bound операций?

**Да.** Синхронные IO bound операции «отпускают» GIL, и во время выполнения могут выполняться другие потоки — то есть наш event loop

Стоит ли использовать `run_in_executor` с `ThreadPoolExecutor` для выполнения CPU bound операций?

**Нет.** Лучше применить подход с `await asyncio.sleep(0)`