

Вводное слово



В мире множество машин — от гоночных болидов до комбайнов «Нива». Все они существенно отличаются друг от друга, но служат общей цели — перемещению чего-либо. И эта цель во многом определяет их строение, задавая самые оптимальные и разумные общие части.

То же самое можно сказать о веб-серверах: при всем их разнообразии они чаще всего состоят из схожих частей, потому что они тоже служат одной цели — получить, обработать и отдать информацию.

В этом уроке мы выделим базовые общие части и объекты, которые скорее всего можно встретить в любом веб-сервере, и рассмотрим их примеры в контексте aiohttp, а затем применим полученные знания и напишем первый aiohttp-сервер.

Дополнительные материалы

Мы очень надеемся, что материалов в следующих уроках будет достаточно, чтобы разобраться с aiohttp-сервером. Но считаем неправильным лишать вас других источников информации:

1. [Видео](#) на нашем youtube-канале для прошлогодней открытой школы. В нем есть удобный таймлайн, можно посмотреть только интересующую часть.
2. [Цикл](#) статей на Хабре. Он больше про PostgreSQL и публикацию приложений, но может быть полезен для общего понимания.
3. [Репозиторий](#) с базовыми примерами. Он также будет доступен в Mercury. На эти примеры будут ссылки по мере выполнения материала, как их запустить можно прочитать [тут](#).

Пожалуйста, обратите внимание: эти источники нужны, только если вы в тупике. Не стоит смотреть их сейчас — лучше пройти уроки и вернуться к ним позже.