

Конфигурация, Basic Auth, подведение итогов

Это видео демонстрирует вещи, которые не встретятся в домашнем задании, однако достаточно часто встречаются в реальной жизни.

Конфигурация — это некий набор постоянных данных, необходимых для работы приложения, и обычно применяемый в момент его запуска.

В этом курсе конфигурация обычно задавалась переменными окружения. Но часто, для удобства, конфигурацию хранят в файлах. Чаще всего это уaml-файлы, которые различны для различных окружений (дев, тест, продуктив...). В видео мы рассмотрим именно такой тип конфигурации.

Basic Auth — это способ авторизации с помощью заголовка Authorization. Клиент предоставляет пару логин/пароль, объединяет их через ":" и добавляет в заголовок Authorization.

Пример, как это может выглядеть в коде:

```
>>> import base64
>>> username, password = 'username', 'password'
>>> header_value = base64.b64encode(f'{username}:{password}'.encode()).decode()
>>> header = f'Authorization: Basic {header_value}'
>>> print(header)
'Authorization: Basic dXNlcm5hbWU6cGFzc3dvcmQ='
```

Обычно данный способ авторизации используется только для подключения сторонних API в защищенных контурах: например, локальная сеть без доступа в Интернет. Потому что передача конфиденциальных данных без шифрования — всегда плохая идея (base64 — это кодировка).

Однако такие задачи все равно встают достаточно часто. Поэтому, возможно, стоит взглянуть на Basic Auth:

