

# Содержание

(Подписчикам доступно 25 статей)

## ПЕРВЫЕ ШАГИ В PYTHON



### Python с нуля, урок 1

Учимся кодить без скучных книжек

Чтобы ломать, много ума не надо: можно качнуть Kali Linux, юзать готовые программки, копипастить код с форумов и вслепую качать скрипты с GitHub. Но потолок хакера, пока он не научится писать и понимать код, будет низким. В этой статье я попытаюсь в доступной форме научить тебя основам. Начинаем с абсолютного нуля!

Иван Сараев, 21 июня 2021 года

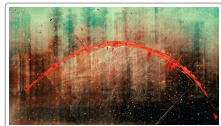


### Python с нуля, урок 2

Учимся работать со строками, файлами и интернетом

Однажды крокодилу Гене и Чебурашке поручили написать сочинение на тему «Как я провел лето». Все лето друзья пили пиво, и наивный Гена так и написал, поэтому Чебурашке пришлось заменить некоторые слова. А поскольку Чебурашка был кодером на Питоне, то сделал он это при помощи строковой функции...

Иван Сараев, 7 июля 2021 года

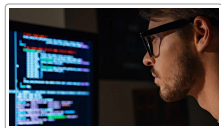


### Python с нуля, урок 3

Работаем с ОС, изучаем регулярные выражения и функции

Сегодня мы поработаем с файловой системой ОС, освоим могущественные заклинания под названием «регулярные выражения», изучим тонкости создания и вызова функций и под конец напишем простенький сканер SQL-уязвимостей. И всё это в одном недлинном уроке!

Иван Сараев, 4 августа 2021 года



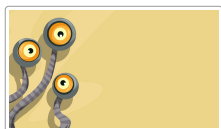
### Пять простых примеров

Примеры, которые сподвигнут тебя изучить Python

Python за последнее десятилетие набрал огромную популярность и не сдает своих позиций — его применение и для обучения программированию, и для разработки приложений только растет. Не каждый язык может похвастаться популярностью в таких разных отраслях, как веб-разработка, DevOps, научные вычисления и машинное обучение.

SkillFactory, 3 марта 2020 года

## ПРАКТИКА. ЛЕГКИЙ УРОВЕНЬ



### Разведка змеем

Собираем информацию о системе с помощью Python

Если ты часто имеешь дело с разными компьютерами, тебе, конечно, нужен простой в использовании и быстрый инструмент для сбора информации о системе. Сегодня мы покажем, как сделать такую программу, отсылающую собранные данные в Telegram, а еще попрактикуемся в программировании на Python.

Марк Клинтов, 2 февраля 2021 года

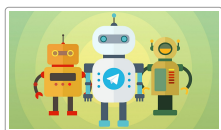


### Телеграфирует робот

Пишем бота для Telegram на Python

В начале лета у мессенджера Telegram, созданного командой основателя «ВКонтакте» Павла Дурова, появился программный интерфейс для разработки ботов. Неплохой повод для экспериментов с диалоговыми интерфейсами!

Олег Парамонов, 8 сентября 2015 года

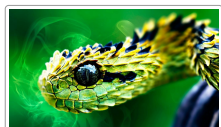


### Питоном по телеграму!

Пишем пять простых Telegram-ботов на Python

В этой статье мы реализуем простой, но крайне полезный проект на Python — бота для Telegram. Боты — это небольшие скрипты, которые могут взаимодействовать с API, чтобы получать сообщения от пользователя и отправлять информацию в разные чаты и каналы.

Иван Сараев, 28 ноября 2021 года



### Ядовитый питон

Пишем на Python простейшую малварь: локер, шифровальщик и вирус

Малварь на Python изредка попадает в дикой природе, и далеко не все

антивирусы обращают на нее внимание. Чаще всего она применяется для создания бэкдоров в софте, чтобы загружать и исполнять любой код на зараженной машине. Сегодня мы с тобой создадим на Python три прототипа малвари, чтобы изучить общие принципы вредоносостроения.

**Валерий Линьков**, 22 мая 2020 года



## Reverse shell на Python

**Осваиваем навыки работы с сетью на Python на примере обратного шелла**

Необходимость передавать сообщения между двумя компьютерами, подключенными к сети, встречается не только при разработке приложений, но и при пентесте или участии в CTF. Проникнув на чужую машину, мы как-то должны передать ей команды. Именно для этого нужен reverse shell, или «обратный шелл», который мы сейчас и напишем.

**Ghouschat**, 14 апреля 2020 года

## ПРАКТИКА. СРЕДНИЙ УРОВЕНЬ



## Идеальная форма

**Обработываем сложные формы на Python с помощью WTFORMS**

Обработка HTML-форм в веб-приложениях — несложная задача. Проблемы начинаются, когда форма разрастается: нужно следить за полями, их ID, атрибутами name, корректно мапить атрибуты на бэкенде при генерации и процессинге данных... Разработка превращается в постоянную рутину. Однако есть способы сделать работу с формами удобной.

**Илья Русанен**, 24 сентября 2018 года



## Крадущийся питон

**Создаем простейший троян на Python**

В этой статье я расскажу, как написать на Python простейший троян с удаленным доступом, а для большей скрытности мы встроим его в игру. Даже если ты не знаешь Python, ты сможешь лучше понять, как устроены такие вредоносы, и поупражняться в программировании.

**Валерий Линьков**, 15 февраля 2021 года

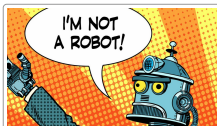


## Тотальная проверка

**Используем API VirusTotal в своих проектах**

Ты наверняка не раз пользовался услугами сайта virustotal.com, чтобы проверить, не содержат ли бинарники вредоносных функций, либо протестировать собственные наработки. У этого сервиса есть бесплатный API, работу с которым на Python мы и разберем в этой статье.

**Евгений Дроботун**, 9 января 2020 года



## YOLO!

**Используем нейросеть, чтобы следить за людьми и разгадывать капчу**

You only look once, или YOLO, — эффективный алгоритм, который позволяет выделять объекты на изображении. В этой статье мы используем его, чтобы написать на Python программу для определения числа людей в помещении, а по дороге опробуем его в разгадывании капчи.

**EnjiRouz**, 14 апреля 2021 года



## Ищем эксплойты

**Сканим уязвимые серверы и автоматизируем пентест с помощью Python**

Проект Vulners за пару лет превратился из агрегатора данных о багах в довольно популярный инструмент пентестера. Это уже полноценный туллит для поиска эксплойтов, API для Python, плагины для Burp Suite и Chrome, серверный агент. Vulners удобно встраивается в сценарии атак, на нем пишут сканеры уязвимостей. В этой статье мы посмотрим, что может предложить Vulners, а также научимся использовать всю мощь его Python API в повседневных задачах.

**Кирилл Ермаков, Игорь Булатенко, Иван Елкин**, 13 ноября 2017 года



## Scapy для начинающих

**Укрощаем строптивого змея**

Достаточно долгое время написание инструментов для пентеста компьютерных сетей считалось занятием очень непростым. Но все изменилось с появлением библиотеки Scapy для языка Python. С помощью этой связки можно удовлетворить любую потребность — от создания просто скрипта, отсылающего несколько заданных пакетов в сеть, до написания собственного сниффера.

**Андрей Дятлов**, 1 марта 2015 года

## ПРАКТИКА. ПРОДВИНУТЫЙ УРОВЕНЬ



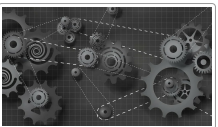
## Малварь на просвет



## Используем Python для динамического анализа вредоносного кода

Многие вредоносные программы сопротивляются отладке: они отслеживают и блокируют запуск популярных утилит для мониторинга файловой системы, процессов и изменений в реестре Windows. Чтобы обхитрить такую малварь, мы напишем на Python собственный инструмент для исследования образцов вредоносных программ.

**Евгений Дроботун**, 20 мая 2021 года



## Шаг за шагом

### Автоматизируем многоходовые атаки в Burp Suite

При атаке на веб-приложение иногда нужно составлять цепочки действий: перебор паролей, подбор второго фактора аутентификации, переиспользование ресурсов. Для этого есть разные инструменты. Какой выбрать, если, например, нужно тысячи раз выполнять HTTP-запросы внутри одной сессии? Я выберу Burp Suite, и вот почему.

**empty.jack**, 13 мая 2021 года

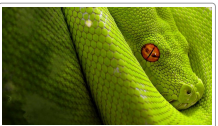


## Это не перебор!

### Пишем утилиту для взлома Wi-Fi на Python

Бывает, что возникает необходимость подключиться к Wi-Fi, не зная пароль, — скажем, когда ты сидишь в кафе и стесняешься спросить его или, например, когда тебя наняли, чтобы провести пентест сети организации. Технология WPS уже давно помогает хакерам и в том и в другом. В этой статье мы посмотрим, как самостоятельно реализовать атаку, основанную на слабостях алгоритмов генерации WPS PIN.

**Artemij Hackzard**, 9 ноября 2018 года



## Python для микроконтроллеров

### Учимся программировать одноплатные компьютеры на языке высокого уровня

Шутники говорят, что после трудового дня за компьютером типичный программист едет домой, садится за ПК и таким образом отдыхает. А ведь истина на самом деле куда ужаснее этой шутки: многие из нас, приходя с работы, посвящают оставшееся до сна время... программированию микроконтроллеров. :) Обывателям не понять, но Arduino, Teensy или ESP — действительно очень неплохое хобби. Их единственный недостаток — необходимость программировать на достаточно низком уровне, если не на Assembler, то на Arduino C или Lua. Но теперь в списке ЯП для микроконтроллеров появился Python. Точнее, MicroPython. В этой статье я постараюсь максимально продемонстрировать его возможности.

**Виктор Паперно**, 25 января 2018 года



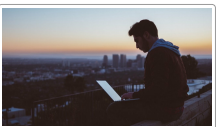
## Python'ом по брутфорсу

### Перекрываем кислород взломщикам с помощью ручного метода исследования

Большинство пользователей до сих пор ставят себе на аккаунты простые пароли — комбинации даты рождения, имени любимого футболиста, клички питомца, не подозревая, что вся эта информация находится в открытом доступе. Используя ее, брутфорсер может значительно облегчить себе задачу угона аккаунтов. Чтобы этому противодействовать, вводят антибрутфорс (АБФ). Как работает АБФ, как вычислить взломщика-брутфорсера, кластеризовать его вредоносные запросы и пресечь их расскажем в этой статье. Использовать будем Python.

**Руслан Кулаков**, 17 июля 2017 года

## ИНТЕРЕСНОЕ О PYTHON



## Переходим на Python 3

### Как попрощаться с Python 2.7 и кодить дальше

В этом году анонсирован последний выпуск Python 2.7, после чего Python Software Foundation перестанет поддерживать ветку 2.7. Множество популярных библиотек и фреймворков тоже прекращают официальную поддержку Python 2, а целый ряд дистрибутивов Linux уже не включают его в набор пакетов по умолчанию.

**Даниил Батулин**, 3 февраля 2020 года



## Python по всем правилам

### Делаем свою структуру данных совместимой с фидами Python

Если ты пишешь на Python, то наверняка видел в стандартных библиотеках определения методов, обернутых в двойные подчеркивания. Эти «магические» методы образуют многие из полезных интерфейсов, которыми ты постоянно пользуешься, — например, когда получаешь значение по номеру элемента или выводешь что-то через print. Сейчас я покажу, как эти методы использовать и в своих программах.

**Даниил Батулин**, 25 января 2019 года



## Async/await

### Асинхронные возможности в Python 3+

16 марта 2014 года произошло событие, которое привело к довольно бодрым холиварам, — вышел Python 3.4, а вместе с ним и своя внутренняя реализация event loop'a, которую окрестили asupncio. Идея была такая: чтобы не зависеть от внешних реализаций отлова неблокирующих событий на сокетах, надо встроить ее в сам язык! Давай посмотрим, что в итоге получилось.

**Николай enchantner Марков**, 11 января 2017 года



## Профилировщики для Python

### Измеряем скорость выполнения наших приложений

В прошлой статье («Python на стероидах», 198-й номер) мы поговорили о профилировании Python-приложений. Судя по полученному фидбэку, тема оказалась интересной, и, выходит, теперь, когда мы уже попробовали все на практике, настало время познакомиться с теорией :). В этой статье я постараюсь рассказать о том, что вообще такое производительность ПО, как и зачем ее измерять, и закончу тему с профилированием. В следующий раз мы углубимся в тему тестирования производительности ПО в теории и на практике.

**Иван Колодяжный**, 17 августа 2015 года



## Разборки в террариуме

### Изучаем виды интерпретаторов Python

Сам по себе Python, несомненно, является языком программирования. Но многие ошибочно считают, что Python — это всегда та самая штука, которая идет в комплекте с большинством \*nix-систем и запускается, если набрать python в консоли. А как же оно на самом деле?

**Николай enchantner Марков**, 4 февраля 2015 года