

Яндекс.Практикум, Python-разработчик: Спринт 15. Деревья.

Е. Деревья - близнецы

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Выход	стандартный вывод или output.txt

Евлампию на день рождения подарили два дерева. Кондратий сказал, что они совершенно одинаковые. Но, по мнению Евлампии, они отличаются.

Помогите разрешить семейный спор!



TRUE



FALSE

Формат ввода

На вход подаются корни двух деревьев.

Класс, представляющий узел дерева.

Python:

```
class Node:
    def __init__(self, value, left=None, right=None):
        self.value = value
        self.right = right
        self.left = left
```

Ваша функция должна иметь сигнатуру `solution(root1: Node, root2: Node) -> bool`.

C++:

```
struct Node{
    int value;
    const Node* left = nullptr;
    const Node* right = nullptr;
```

```
};  
bool Solution(const Node* root1, const Node* root2);
```

Нужно подключить solution_tree.h

```
Go:  
type TNode struct {  
    value int  
    left *TNode  
    right *TNode  
}
```

Ваша функция должна иметь сигнатуру `Solution(root1 *TNode, root2 *TNode) bool`.

```
JS:  
class CNode {  
    constructor(value) {  
        this.value = value;  
        this.left = null;  
        this.right = null;  
    }  
}
```

Ваша функция должна иметь сигнатуру `Solution :: (CNode, CNode) -> bool`.

```
Java:  
Файл должен содержать public class Solution  
с public static boolean treeSolution(Node head1, Node head2)  
class Node {  
    int value;  
    Node left;  
    Node right;  
  
    Node(int value) {  
        this.value = value;  
        right = null;  
        left = null;  
    }  
}
```

Формат вывода

Функция должна вернуть True если деревья являются близнецами. Иначе - False.

Примечания

Решение нужно отправлять в виде файла с расширением соответствующем вашему языку программирования. Нужно выбирать компилятор make.

Для Java файл должен называться Solution.java

Для остальных языков программирования это имя использовать нельзя (имя solution тоже).