

# Яндекс.Практикум, Python-разработчик: Спринт 16. Хеш-функции.

## О. Периметр

Ограничение времени	0.5 секунд
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Кондратий решил устроить соревнование. Билет на выставку его картин получит тот, кто напишет самую эффективную программу, решающую следующую задачу.

На клетчатом поле из нулей нарисована некоторая фигура из единичек. Известно, что внутри фигуры нет пробелов (то есть участков из нулей), то есть она односвязная. Найдите периметр этой фигуры, каждая сторона клетки имеет длину  $l$ . Стороны клеток, лежащие на границе поля, также надо учитывать.

### Формат ввода

В первой строке заданы два числа  $0 \leq n \leq 1000$  и  $0 \leq m \leq 1000$  — число строк и столбцов поля соответственно. В следующих  $n$  строках записано по  $m$  чисел, каждое — либо  $0$ , либо  $1$ .

### Формат вывода

Выведите единственное число — периметр фигуры на поле.

#### Пример 1

**Ввод**

```
4 4
0 1 0 0
1 1 1 0
0 1 0 0
1 1 0 0
```

**Вывод**

```
16
```

#### Пример 2

**Ввод**

```
1 5
0 1 1 1 0
```

**Вывод**

```
8
```