

Ну и команда производная от предыдущей команды. Это, соответственно, команда остановки всех контейнеров. То есть мы здесь получаем ContainerList. Тот самый. И по каждому контейнеру используем его ID-шник, вызываем команду ContainerStop.

Здесь, в принципе, все стандартно. Что интересно, можем указать Timeout. Timeout, соответственно..., если в течение этого Timeout-а контейнер не может сам погаситься, то есть не получается у него остановиться в течение какого-то определенного промежутка, то он, соответственно, убивается самим Docker-ом.

Если мы в моменте указываем nil, то используется команда Stop Timeout самого контейнера. Если у него его тоже нет..., вернее, не команда, а параметр. Если у него параметра тоже этого нет, то используется, соответственно, параметр самого Docker Engine-а. Вы можете также проигнорировать вообще все эти параметры, передав негативный Timeout, который заставит Docker просто проигнорировать вообще команду Timeout и никогда не пытаться убить контейнер.

Вот как-то так, я думаю, что мы можем просто это запустить и посмотреть в самом, соответственно, Docker-е. Вот мы останавливаем контейнер, опа, все, вышел с нулем. Соответственно, никого убивать не пришлось, все случилось прекрасно.