Ну и бывают ситуации, когда у нас, например, есть какой-то запущенный контейнер, мы в нем там что-то ручками пошурудили. Или мы его как-то запустили специальным образом. Или там какой-то процесс выполнился, который свои артефакты оставил. Второй раз его выполнять не надо. И мы хотим этот контейнер, как image сохранить, куда-то его загрузить, заэкспортировать. И потом в дальнейшем использовать этот image для того, чтобы запускать с другими, например, командами.

На этот счет у самого docker-а есть команда docker commit куда можно передать ID-контейнеры. У нас в нашем sdk есть, соответственно, команда ContainerCommit, которая делает, в принципе, то же самое. То есть она..., мы..., тут уже все у нас знакомо, мы запустили контейнер. И после этого, мы можем сделать ему commit, сохранить его как image с каким-то reference-ом, с комментарием, с авторами и так далее. И, соответственно, после этого мы получим наш image, внутри которого, например, будет файлик helloworld.

Я запустил нашу команду, соответственно, получил commit, получил результат, ID-шник этой самой команды. И я могу видеть мое изображение через docker images вот тут. То есть вот мой helloworld, вот его ID. И соответственно, что я могу сделать: я могу его запустить в интерактивном режиме, вот таким вот образом, передав ему команду sh. Поскольку у нас alpine, там нет bash-а.

Соответственно, я нахожусь сейчас в интерактивном режиме, мой терминал подсоединен к контейнеру, соответственно? контейнер работает, потому что у него выполняется команда sh, это его основной процесс сейчас. Я делаю ls, вывожу helloworld. Ну соответственно, мой helloworld (НРЗ 01:53), потому что здесь была (НРЗ 01:55) команда touch. Но, тем не менее, вы видите, что у меня есть теперь изображение, в нем есть, соответственно, файлик мой. И я могу теперь его сохранить, загрузить, делать с ним вообще, что угодно.