

Решите задачу для закрепления навыков по материалам видеолекции:

Для закрепления навыков работы с Docker SDK мы возьмем одну из операций и сделаем свое приложение

Используйте `docker sdk` для написания системы мониторинга контейнеров, которая будет работать аналогично `top` - постоянно отображать список контейнеров с информацией о памяти и о потреблении процессора в процентах. Приложение должно иметь флаг `-stream`, при его употреблении мы выводим информацию постоянно в цикле, без него - выводим один раз и завершаем работу. Для очистки экрана вы можете либо использовать <https://github.com/buger/goterm>, либо просто ANSI последовательность.