

## PushGateway API

Все взаимодействие с PushGateway производится через API. Он, конечно, имеет UI, но его можно использовать для просмотра и очистки данных.

Все labels, указанные в URL, используются в качестве ключа для группировки метрик.

### Структура URL

Имя задачи и labels передаются как часть URL. Все запросы начинаются с /metrics

```
/metrics/job/<JOB_NAME>{/<LABEL_NAME>/<LABEL_VALUE>}
```

<JOB\_NAME> - используется как значение label job и является обязательным.

Далее идут пары <LABEL\_NAME>/<LABEL\_VALUE>, где <LABEL\_NAME> это имя label, а <LABEL\_VALUE> значение этого label. Их количество не ограничено.

Например, метрика: slurm\_pushgateway\_test{job="test\_job",instance="localhost",edu="slurm"} будет преобразована в:

```
/metrics/job/test_job/instance/localhost/edu/slurm/
```

**NB!** Если label содержит "/", пробел или русские символы, то его необходимо закодировать в base64. А при запросе указать @base64. Данное ключевое слово помогает PushGateway понять, что контент закодирован.

Например, для передачи в качестве значения для label path, /var/tmp запрос будет выглядеть так:

```
/metrics/job/test_job/path@base64/L3Zhci90bXA
```

### Метод PUT

PUT запрос замещает все метрики для группы. Код ответа может быть 200 – в случае успешного обновления, и 400 – в случае ошибки.

Если запрос выполняется с пустым body, то это приводит к удалению всех метрик для группы. При этом push\_times\_seconds не обновляется.

push\_times\_seconds – метка времени последнего удачного POST или PUT запроса.

push\_failure\_time\_seconds – метка времени последнего неудачного POST или PUT запроса.

## **Метод POST**

POST запрос работает аналогично PUT, но обновляет значение только для метрик, которые присутствуют в запросе.

Если запрос выполняется с пустым body, то push\_times\_seconds обновляется, а изменение ранее переданных метрик не производится.

## **Метод DELETE**

DELETE запрос используется для удаления метрик из PushGateway. Удаляется вся группа метрик. Тело запроса всегда должно быть пустым.

При успешном выполнении код ответа всегда будет 202.