

## Запускаем Deployment с хранилищем

1. Перейдите в директорию: `1.10.persistence`

```
cd ~/slurm/practice/1.kube-basics-lecture/1.10.persistence/
```

2. Замените `<номер своего логина>` на Ваш номер логина в файле `kube/ingress.yaml`

3. Замените `<номер своего логина>` на Ваш номер логина в файле `kube/pv.yaml`

4. Создайте все объекты в директории `kube/`

5. Проверьте что появились `pod`'ы, `service`, `ingress`, `configmap` и `pvc`.

6. С помощью команды

```
curl -i fileshare.s<номер своего логина>.edu.slurm.io/files/
```

Проверьте что приложение доступно снаружи кластера.

Должно возвращаться пустое дерево каталогов

Открывайте приложение в режиме "инкогнито", т.к. в обычном режиме браузер блокирует доступ по `http`. В Google Chrome к примеру, можно запустить режим с помощью комбинации "`Ctrl+Shift+N`".

7. Попробуйте загрузить в `webdav` файл. Например:

```
curl -i fileshare.s<номер своего логина>.edu.slurm.io/files/ -T  
kube/configmap.yaml
```

8. Проверьте, что файл действительно загрузился и вы можете его прочитать.

```
curl -i fileshare.s<номер своего логина>.edu.slurm.io/files/configmap.yaml
```

9. Попробуйте удалить один из `pod`ов и проверить, что файл все еще доступен.

10. Обновите `configmap` таким образом, чтобы `webdav` сервер стал доступен по пути `/data`. Дождитесь по логам `pod`ов применения изменений (пример лога:

```
2019/02/01 11:23:47 [notice] /docker-entrypoint.sh: reloaded Nginx config) и
```

проверьте, что теперь webdav работает на `fileshare.s<номер своего логина>.edu.slurm.io/data/`

11. Отправьте ответ команды

```
curl fileshare.s<номер своего логина>.edu.slurm.io/data/
```

В качестве решения в данном шаге.

12. После выполнения задания удалите все созданные объекты.

Для удобства это можно сделать с помощью команды

```
kubectl delete -f kube/
```