

Физическая репликация

Часть 2

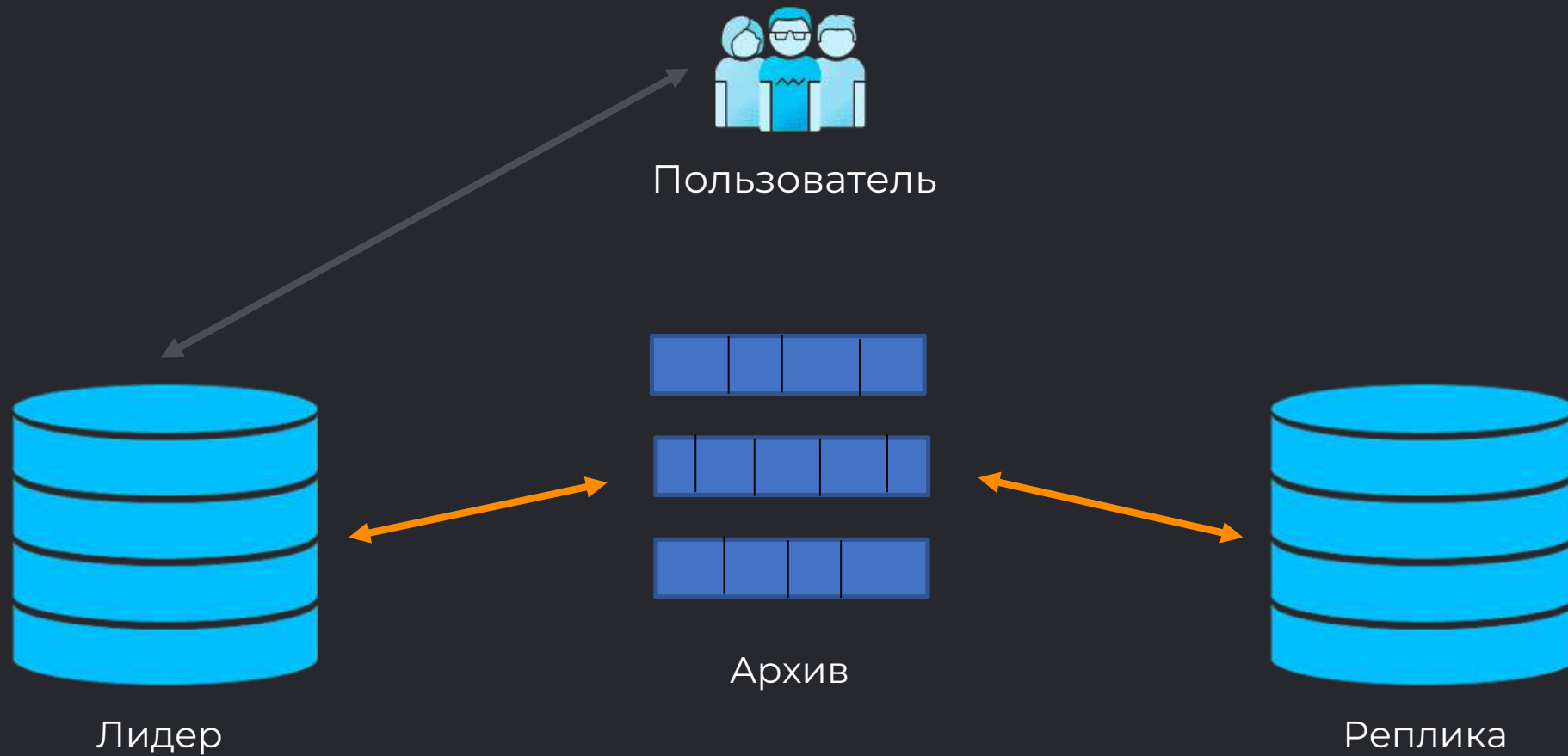




здать
вопрос

Физическая репликация

Асинхронный режим с архивом

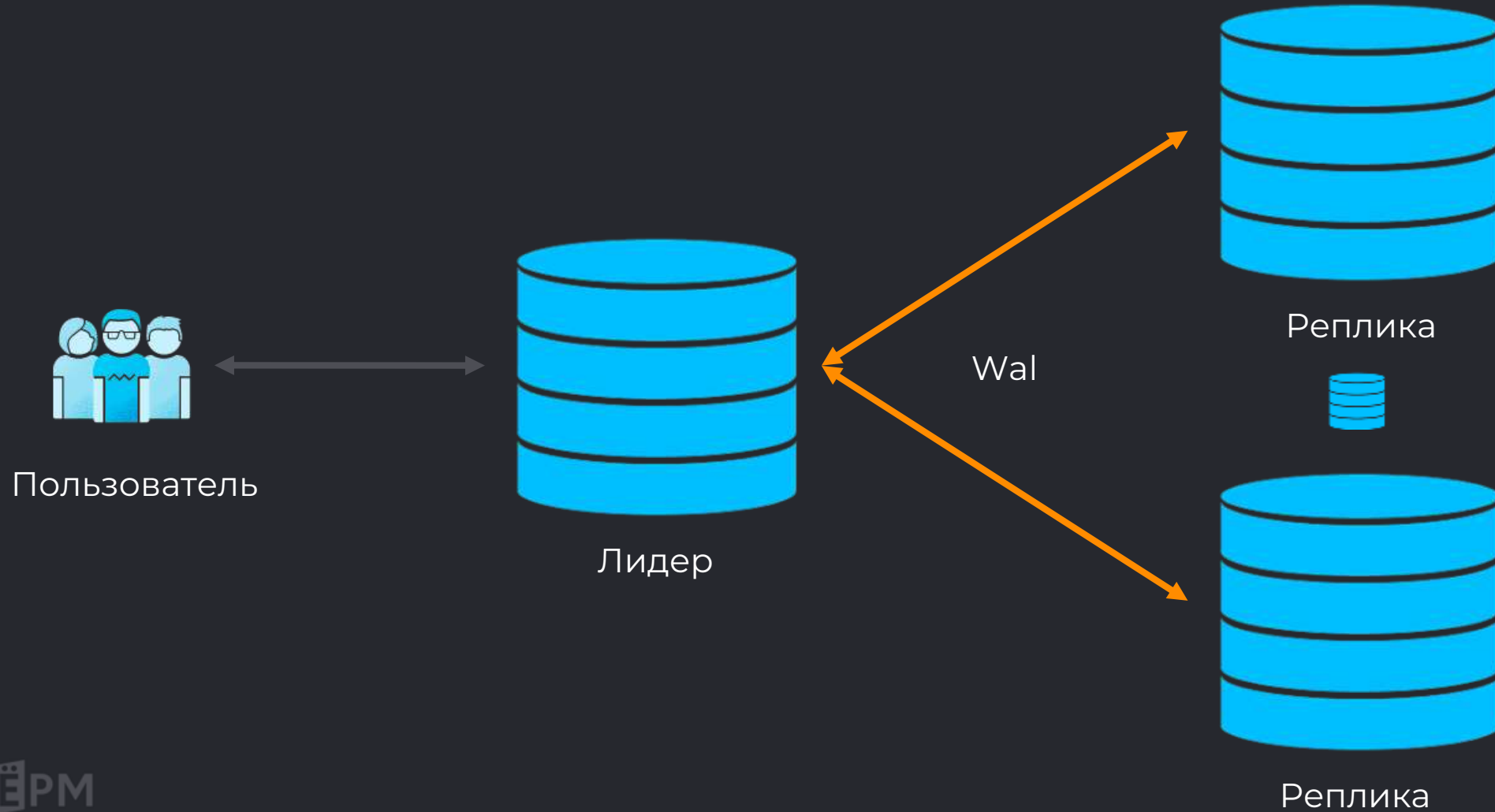




здать
вопрос

Физическая репликация

Потоковая репликация

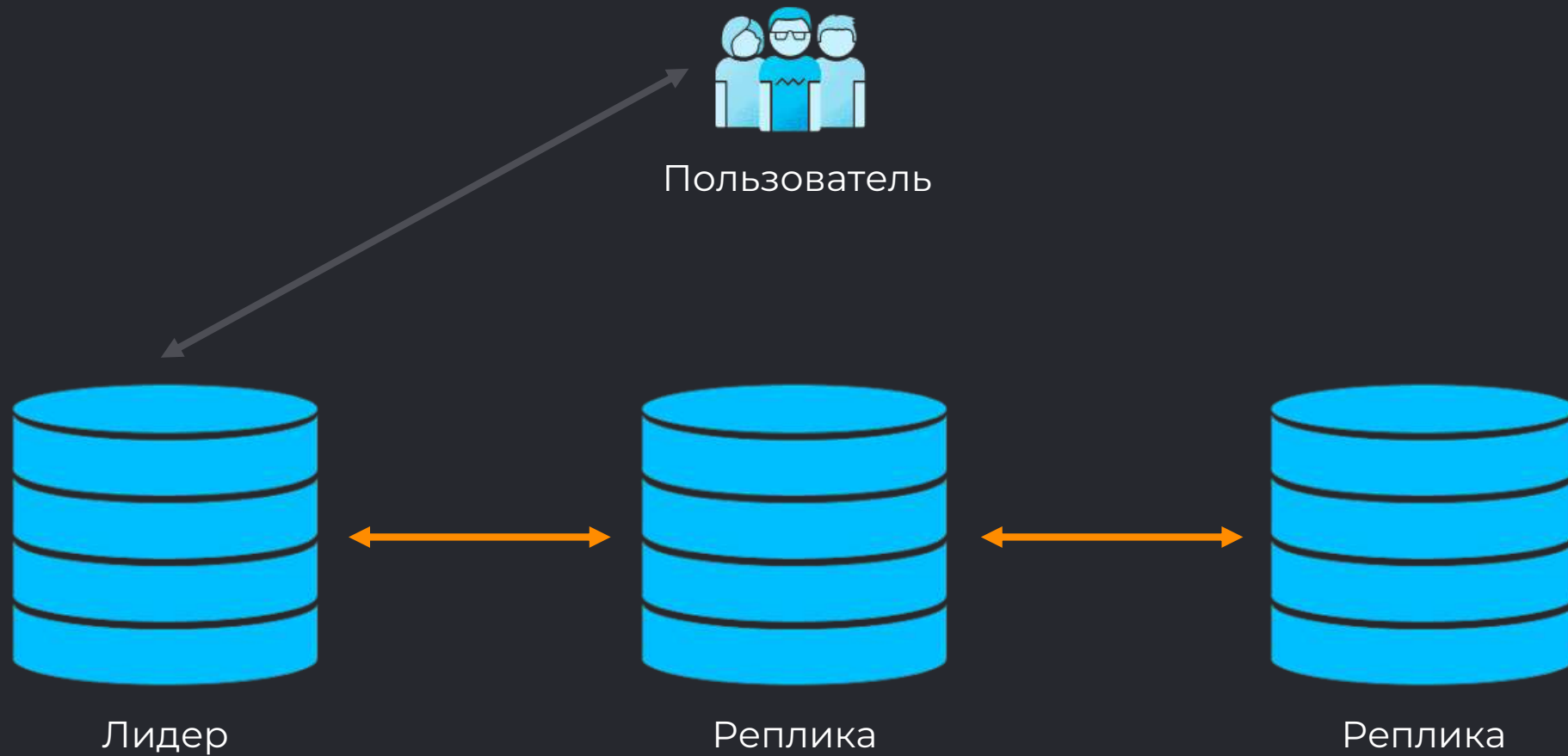




здать
вопрос

Физическая репликация

Потоковая каскадная репликация





здать
вопрос

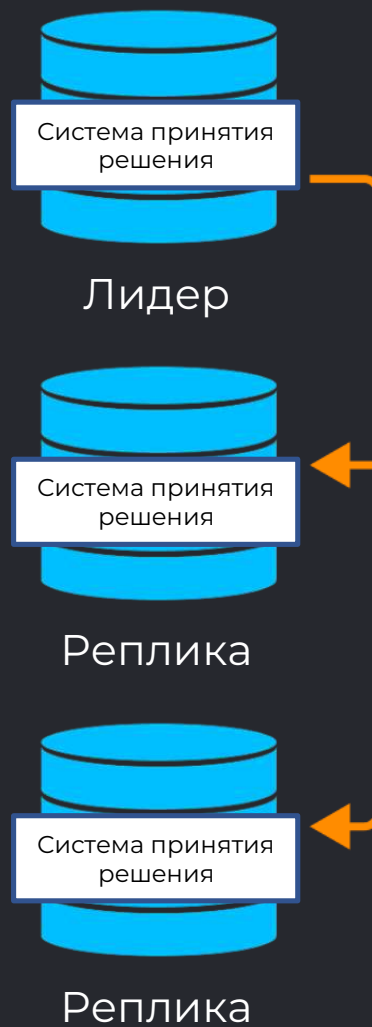
Физическая репликация

Кластер высокой доступности



Пользователь

Балансировщик



Service Discovery



здать
вопрос

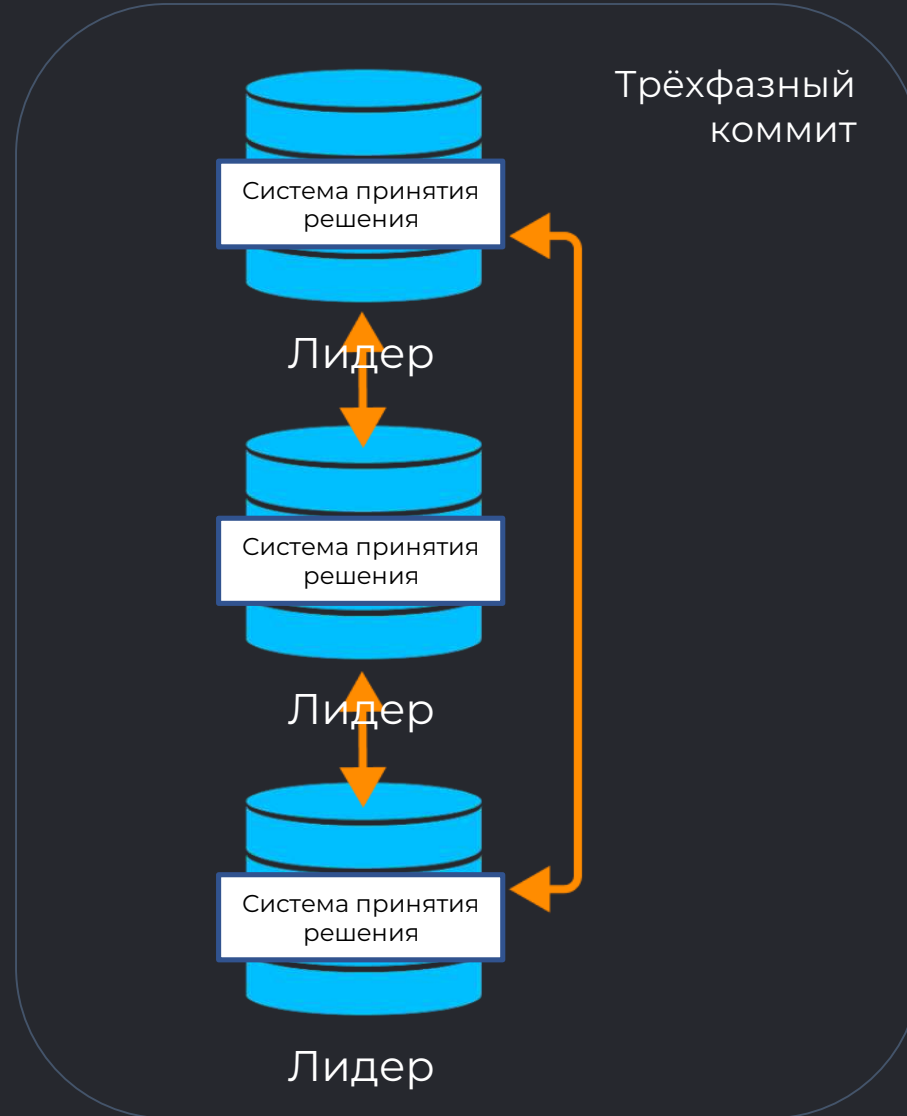
Физическая репликация

Мульти-мастер



Пользователь

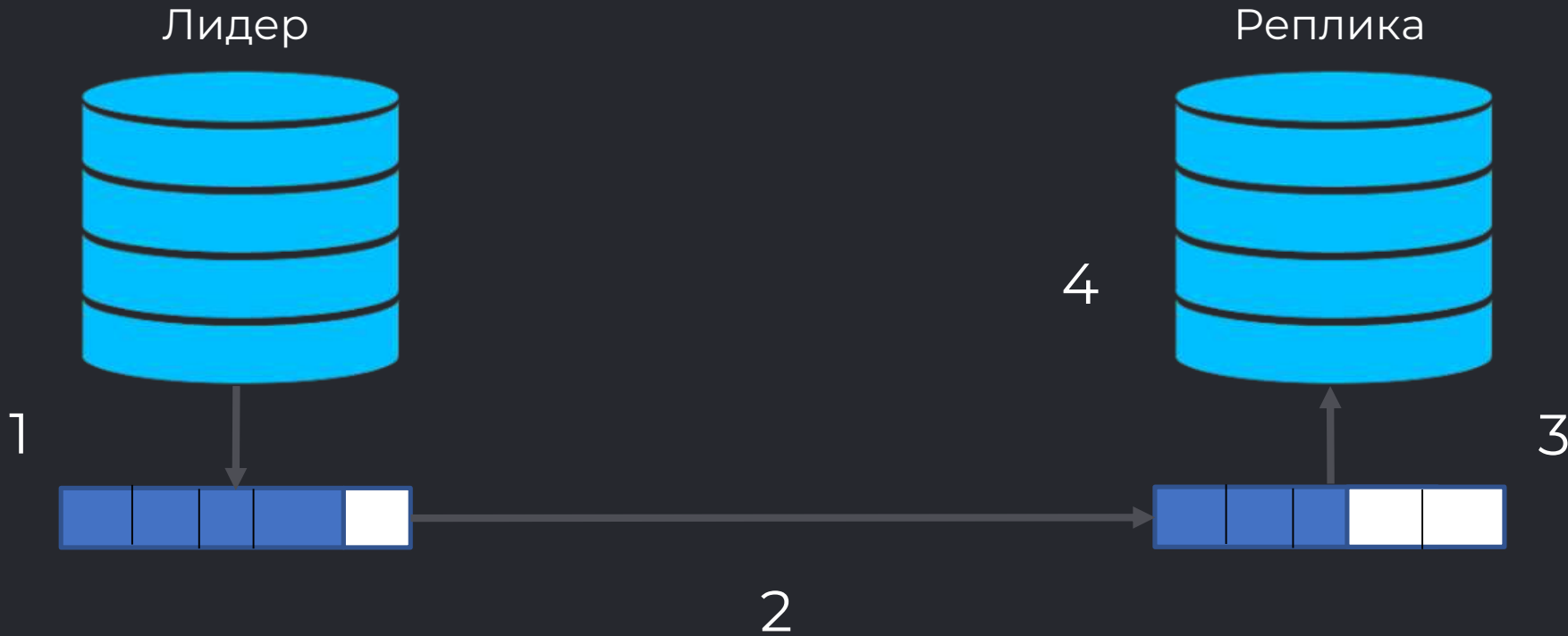
Балансировщик





здать
вопрос

Мониторинг



1. Задержка записи в поток на лидере
2. Задержка получения данных реплики
3. Задержка записи данных на диск на реплике
4. Задержка применения данных на реплике

Запрос для мониторинга для физической репликации



здать
вопрос

SELECT

```
client_addr AS client,  
username AS user,  
application_name AS name,  
state,  
sync_state AS mode,  
--wal-лаг сгенеренный на лидере и НЕ отправленный на реплику  
    (pg_wal_lsn_diff(pg_current_wal_lsn(), sent_lsn) / 1024) :: BIGINT AS pending,  
--wal-лаг записи на реплике по каналу репликации  
    (pg_wal_lsn_diff(sent_lsn,write_lsn) / 1024) :: BIGINT AS write,  
--wal-лаг записи на реплики слейвом  
    (pg_wal_lsn_diff(write_lsn,flush_lsn) / 1024) :: BIGINT AS flush,  
--wal-лаг проигранной на реплики  
    (pg_wal_lsn_diff(flush_lsn,replay_lsn) / 1024) :: BIGINT AS replay,  
--wal-лаг общий лаг репликации  
    (pg_wal_lsn_diff(pg_current_wal_lsn(),replay_lsn) / 1024) :: BIGINT AS total_lag  
FROM pg_stat_replication;
```




здать
вопрос

Резюме “Физической репликации”

- Познакомились со **физической репликацией** и с архитектурными реализациями на ее основе;
- Поговорили о мульти-мастер репликации и ее ограничениях;
- Рассмотрели на практике примеры реализации синхронной и асинхронной физической репликации;
- Изучили мониторинг физической репликации.

